

REGLAMENTO ÉLITE

(Versión 1.1)

La competición élite del evento presencial de simracing #GTPulpí se disputará los días viernes 1 de noviembre y sábado 2 de noviembre el espacio escénico de Pulpí (Almería) y contará con la participación de 14 de los mejores pilotos del panorama simracing europeo.

1. PARTICIPACIÓN

1.1 Selección de participantes

1.1.1 El número máximo de pilotos participantes es de 14.

1.1.2 Los pilotos participantes acceden a la competición o por invitación de la organización (mayores de 18 años) o por clasificación a través de la ronda clasificatoria presencial de la competición individual GTPulpí 3.

1.1.3 No es necesario formar parte de ningún equipo de GT7 para participar en la competición.

1.1.4 No podrán participar en la competición más de 2 pilotos que estén reconocidos como pilotos del mismo equipo de simracing.

1.2 Cuenta PSN de piloto participante

1.2.1 Todos los pilotos participantes en la competición deberán introducir en su puesto de simulación los credenciales de su cuenta de PSN para participar en la misma.

1.2.2 La cuenta de piloto deberá incluir el nombre del piloto de manera que sea claramente identificable.

1.2.3 El nombre de la cuenta deberá ser notificada a la organización antes del inicio de la competición.

1.2.4 Será responsabilidad de los pilotos participantes disponer en su cuenta de PSN los coches y circuitos seleccionados para competir en la competición.

1.2.5 Es obligatorio disponer de una cuenta PSN Plus activa para participar.

1.2.6 Cualquier piloto que no disponga en su cuenta del vehículo o del circuito requerido para la disputa de cualquiera de las carreras no podrá participar en la misma.

2. PREMIOS

2.1 Todos los pilotos participantes serán candidatos a optar a los premios y trofeos repartidos por la Diputación de Almería y mow.club.

2.2 La organización y la Diputación de Almería se reservan la posibilidad ante cualquier situación de declarar desierto algún premio por causa disciplinaria justificada.

2.3 La competición élite tendrá premios en metálico (Diputación de Almería) y trofeos (mow.club) que variarán en función de la posición final de cada participante.

2.3.1 Primer puesto: 1000€ + Trofeo

2.3.2 Segundo puesto: 500€ + Trofeo

2.3.3 Tercer puesto: 300€ + Trofeo

2.4 Los premios en metálico están sujetos a cambio, en cualquier momento, bajo decisión y responsabilidad de la Diputación de Almería y/o de la organización del evento.

2.5 Todos los pilotos deberán seguir las instrucciones legales marcadas por la Diputación de Almería para el cobro de los premios, aceptando los tiempos estipulados por el propio proceso para que el pago se haga efectivo.

2.6 Los premios están sujetos a los impuestos que diste la normativa vigente española y que será explicada por la Diputación de Almería, en caso de ser solicitada por algún participante.

2.7 Los premios económicos no son transferibles.

3. FORMATO DE COMPETICIÓN

La competición será una competición monomarca, por lo que se disputará íntegramente con el mismo coche. El coche será el **AMUSE S2000 GT1** y estará compuesta de 4 carreras:

- Carrera 1 y 2 (viernes 1 de noviembre)

- Carrera 3 y 4 (sábado 2 de noviembre)

La carrera 1 y la carrera 3 estarán precedidas de 10 minutos de clasificación, que a su vez deberán ser utilizados como tiempo de entreno ya que los pilotos desconocerán el circuito y las condiciones climáticas y de configuración del mismo hasta el inicio de cada día de competición.

Las posiciones de salida en la carrera 2 y la carrera 4 vendrán determinadas por las posiciones en las que se finalice en la carrera 1 y en la carrera 3, respectivamente.

3.1 Competición

3.1.1 El formato de competición es el de un campeonato a cuatro carreras.

3.1.2 En función de las posiciones finales de cada participante se otorgarán puntos.

3.1.3 Las puntuaciones corresponderán a los resultados oficiales marcados por el equipo de comisarios y la organización al finalizar el periodo de reclamaciones.

3.1.4 No presentarse a una de las carreras o el hacerlo tras el inicio de la clasificación no permitirá sumar puntos al piloto afectado.

3.1.5 El horario de participación será facilitado a los participantes antes del inicio de la jornada competitiva.

3.1.6 La hora de inicio podría variar y será responsabilidad de los pilotos participantes estar presentes, preparados y actualizados sobre la hora de comienzo de cada carrera.

4. CONFIGURACIÓN DE LA SALA MULTIJUGADOR

La configuración de la sala multijugador, incluidas las combinaciones, serán desconocidas para

todos los participantes hasta minutos antes del inicio de la competición.

La organización ha preparado 6 posibles carreras, con sus correspondientes configuraciones individualizadas. Por sorteo, antes del inicio de la cada una de las dos jornadas de competición se conocerán las combinaciones seleccionadas para el día de competición.

Todos los participantes, deberán tener adquirido el coche con el que se disputará toda la competición dado que será una competición monomarca.

4.1 Ajustes generales

Modo de sala: Variable Privacidad de la sala: Solo amigos
Nombre de la sala: Por determinar (Host: garnata987 - podría variar)
Tipo de carrera: Carrera competitiva Máximo de jugadores en sala: 15/16
Inicio automático: No

Ajustes del circuito

Circuito: Desconocido Nº de vueltas: Desconocido

Ajustes de tiempo/clima

Método de selección del clima: Tiempo predeterminado
Tiempo predeterminado: Desconocido
Modo mismas condiciones: No Hora del día: Desconocido
Índice de velocidad de tiempo variable: Desconocido

Ajustes de carrera

Tipo de salida: Salida en parrilla con salida nula
Parrilla de salida: Primero los más rápidos o según resultados carrera 1 y 3.
B.o.P/ Modificaciones prohibidas: Sí Opciones de los ajustes: Ninguna
Impulso: Desactivar Fuerza del rebufo: Débil
Daños visibles: Sí Daños mecánicos: Leves
Índice de desgaste de los neumáticos: Desconocido
Índice de consumo de combustible: Desconocido
Velocidad de repostaje: 3 Litro(s)/segundo Combustible inicial: Por defecto
Agarre reducido fuera de pista: Real Tiempo de fin de carrera: 180 segundo(s)
Nitro/Multiplicador del tiempo de uso del sistema de adelantamiento: Por defecto

Configuración de normativas

Filtrar por categoría: Sin límite Límite de PR: Sin límite
Potencia máxima: Sin límite Peso mínimo: Sin límite
Neumáticos disponibles: Deportivos
Neumáticos disponibles: Todos

Cambio obligatorio del tipo de neumáticos: Ninguno

Nitro: No se puede instalar

Kart: No

Cambio de motor: Prohibido

Piezas de tuning: Extremo e inferior

Ajuste de penalizaciones

Penalización por atajo: Débil

Penalización choque contra el muro: Desactivada

Corregir la trayectoria tras choque contra el muro: Desactivado

Penalización por choque contra otro coche: No

Penalización por cruzar la línea al entrar y salir de boxes: Sí

Fantasmas durante la carrera: Desactivada Reglas de las banderas: Sí

Limitaciones de las opciones de conducción

Ayuda al contravolante: Prohibido

Gestión de estabilidad (ASM): Prohibido

Asistencia para ajuste de trazada: Prohibido Control de tracción (TCS): Sin límite

Sistema anti bloqueo de frenos (ABS): Sin límite

Piloto automático: Prohibido

5. NORMATIVA

5.1 Normativa general

5.1.1 No se podrá hacer uso del botón START una vez se haya iniciado cualquier sesión de clasificación o carrera (incluida la salida).

5.1.2 El escenario solo podrá estar ocupado por el piloto que esté compitiendo sin la presencia de ningún acompañante.

5.1.3 Será obligatorio disponer de una cuenta de PlayStation a nombre del piloto para participar.

5.1.4 Ningún piloto podrá abandonar la sala de participación de forma voluntaria.

5.1.5 En caso de que un equipo quiera retirarse de una clasificación o carrera lo hará entrando en boxes y permaneciendo en esa zona hasta el final de la prueba.

5.1.6 Las caídas por conexión de cualquiera de los participantes no serán motivo de suspensión de la carrera.

5.1.7 En caso de caída involuntaria de 4 o más pilotos en cualquiera de las carreras dará por finalizada la prueba que se esté disputando si se ha completado más de un 50% de la misma.

5.1.8 En caso de no haberse completado el 50% tras la caída de 4 pilotos se parará la carrera y se reiniciará (si se puede) una nueva carrera en la que la organización re calculará el número de vueltas restantes. La parrilla se ordenará de manera manual y los pilotos ocuparán las posiciones que estuvieran ocupando en el momento de la caída del cuarto piloto.

5.1.9 Los pilotos "caídos" podrán incorporarse al final de la parrilla favoreciendo al que haya completado un porcentaje mayor de la carrera.

5.1.10 En caso de no poder verificarse una posición, los participantes serán preguntados, de persistir, se hará sorteo y la organización establecerá la posición.

5.2 Normativa de conducta

5.2.1 Queda prohibido cualquier acto de conducta impropio de una competición deportiva.

5.2.2 Cualquier acto de indisciplina podrá ser reclamado a los comisarios.

5.2.3 Los comisarios tendrán libertad total para intervenir de oficio en cualquier acto o situación de indisciplina que pueda darse.

5.2.4 Será responsabilidad de los comisarios y la organización tomar las decisiones relativas en términos de sanción sobre cualquier acto de indisciplina.

5.3 Normativa relativa a la selección de las configuraciones de sala para cada una de las carreras (sorteo)

5.3.1 Contenido

5.3.1.1 Todas las combinaciones disponibles posibles de ser seleccionadas, en total 6, han sido confeccionadas por miembros de Mach25Gaming y colaboradores del evento ajenos a cualquier equipo de simracing o posible piloto participante en la competición.

5.3.1.2 Mach25Gaming ha establecido las vías pertinentes para asegurar que cada persona concedora del contenido sea consciente de la confidencialidad del mismo.

5.3.1.2 Está totalmente prohibido por parte de cualquier miembro de la organización o de Mach25Gaming compartir información referente a las combinaciones o cualquier detalle relacionado con la competición élite que no aparezca en este documento.

5.3.1.3 Cualquier conducta por parte de alguno de los participantes que pretenda alterar este funcionamiento será penalizada con descalificación.

5.3.1.4 La organización guardará cada una de las combinaciones en un sobre, estos sobres estarán custodiados por un responsable de velar por la confidencialidad de los mismos y solo estarán disponibles en el momento de elegir las combinaciones del día.

5.3.2 Desarrollo

5.3.2.1 El sorteo se realizará al inicio de la jornada competitiva de cada día.

5.3.2.2 En el momento del sorteo de selección de combinación se elegirán entre seis posibles configuraciones diferentes.

5.3.2.3 Cada configuración se guardará en el interior de un sobre para preservar su contenido.

5.3.2.4 Todos los sobres tendrán las mismas características.

5.3.2.5 Los participantes estarán presentes en el momento del sorteo y podrán velar por el correcto desarrollo del mismo.

5.3.2.6 El sorteo solo se realizará si asegura unas condiciones de justicia, seguridad y transparencia para la organización y los participantes de la competición.

5.3.2.7 El viernes 1 de noviembre, al inicio de la sesión se elegirán los dos sobres de los que se obtendrán las dos configuraciones para la carrera 1 y 2.

5.3.2.8 El sábado 2 de noviembre, al inicio de la sesión se elegirán los dos sobres de los que se obtendrán las dos configuraciones para la carrera 3 y 4.

6. RECLAMACIONES Y SANCIONES

6.1 Reclamaciones

6.1.1 Toda acción considerada impropia por parte de un piloto podrá ser reclamada para la evaluación por parte de un equipo técnico (comisarios) compuesto por 5 integrantes de DAS MOTORSPORTS.

6.1.2 Las reclamaciones se deberán hacer por parte del piloto afectado automáticamente al terminar la carrera pertinente de la forma explicada antes del inicio de la competición por el equipo de comisarios.

6.1.3 Si no se produce la reclamación al terminar la carrera, no se podrá efectuar en ningún momento y el equipo de comisarios no tendrá la obligación de valorar la misma.

6.2 Sanciones

6.2.1 Las sanciones se harán siguiendo la interpretación de cada acción a juicio del equipo de comisarios de la competición.

6.2.2 Se utilizará como referencia el código disciplinario de Mach25Gaming.

6.2.3 Parte de lo recogido en dicho código podría no tener efecto dado el carácter presencial de la competición dado que es un documento general tanto para las competiciones online como presenciales.

6.2.4 Con su participación todos los pilotos se comprometen a aceptar las decisiones tomadas por los comisarios.

6.2.5 El no acatar dichas decisiones podrá suponer la expulsión de la competición a presente y futuro.

6.2.6 Las sanciones de tiempo se sumarán el tiempo total de carrera y podrían afectar al resultado final de carrera.

6.3 Código disciplinario

6.3.1 El código disciplinario recoge la tabla de sanciones por las que un piloto podría ser sancionado durante la carrera, así como el tiempo de dicha sanción o acción descalificante que los comisarios podrían aplicar.

6.3.2 Estará a disposición de todos los participantes en la web de Mach25Gaming acompañando a este documento.

6.3.3 Es de obligado conocimiento su contenido para participar en la competición.

7. DISEÑO DE LOS COCHES

Todos los finalistas podrán portar el diseño que consideren oportuno, siempre que no tenga menciones a competiciones ajenas a Mach25Gaming, ni lenguaje ofensivo o soez.

8. RETRANSMISIÓN EN DIRECTO

La competición será retransmitida en directo (YouTube de Mach25Gaming).

9. COMUNICACIÓN REDES SOCIALES (PARTICIPANTES).

Todos los participantes podrán compartir información relativa a su participación en la competición élite con la finalidad de promocionar su persona, su entidad o la propia competición.

Cualquier comunicación deberá seguir la premisa indicada en el párrafo anterior y será responsabilidad de los propios participantes o de sus responsables de comunicación asegurarse de que así sea.

Desde Mach25Gaming agradecemos y fomentamos cualquier acción que pueda servir para aumentar el alcance de la competición y de su contenido.

Para cualquier propuesta excepcional escribir a contact@mach25gaming.com