

REGLAMENTO INDIVIDUAL

(Versión 1.1)

La competición individual del evento presencial de simracing #GTPulpi se disputará los días jueves 31 de octubre y viernes 1 de noviembre en el espacio escénico de Pulpi (Almería) y contará con la presencia de todas las personas (pilotos) que estén presentes y deseen participar de forma gratuita en la competición.

La competición servirá de clasificatoria para que los mejores pilotos de la fase clasificatoria reciban una invitación para la competición élite en la que estarán como participantes pilotos de reconocida talla mundial de GT7.

1. PARTICIPACIÓN

1.1 Selección de participantes

1.1.1 Podrán participar todas las personas que se registren antes de las 7pm (hora española) en el punto de inscripción habilitado para tal fin en el espacio escénico de Pulpi, el día 31 de octubre.

1.1.2 Los pilotos participantes tomarán parte en la competición de forma individual representando a su persona y, en ningún caso, lo harán representando a sus equipos (si los tuvieran).

1.1.3 No es necesario formar parte de ningún equipo de GT7 para participar en la competición.

1.1.4 Con la finalidad de acelerar el proceso de inscripción, en la web Mach25Gaming.com, en el apartado de GTPulpi 3, queda abierta una pre inscripción para todos aquellos participantes que quieran inscribirse previamente para acelerar el proceso. De igual modo, tendrán que estar presentes a las 7pm del 31 de octubre para confirmar su participación.

1.2 Cuenta PSN de piloto participante

1.3.1 Todos los pilotos que superen la fase clasificatoria y accedan a la final deberán introducir en su puesto de simulación los credenciales de su cuenta de PSN para participar en la misma.

1.3.2 La cuenta de piloto deberá incluir el nombre del piloto de manera que sea claramente identificable.

1.3.3 El nombre de la cuenta deberá ser notificada a la organización antes de la final.

1.3.4 Será responsabilidad de los pilotos participantes disponer en su cuenta de PSN los coches y circuitos seleccionados para competir en la carrera final.

1.3.5 Cualquier piloto que no disponga en su cuenta del vehículo o del circuito requerido para la carrera final no podrá participar en la misma, dejando su puesto al siguiente piloto reserva.

1.3.6 Será responsabilidad del participante asegurarse que la cuenta de PSN a su nombre dispone del servicio PSN Plus (online) habilitado a la fecha de disputa de las pruebas correspondientes.

2. PREMIOS

2.1 Todos los pilotos participantes serán candidatos a optar a los premios y trofeos repartidos por

la Diputación de Almería y mow.club.

2.2 La organización se reserva la posibilidad ante cualquier situación de declarar desierto algún premio.

2.3 La competición individual tendrá premios en metálico (Diputación de Almería) y trofeos (mow.club) que variarán en función de la posición final de cada participante.

2.3.1 Primer puesto: 250€ + Trofeo

2.3.2 Segundo puesto: 150€ + Trofeo

2.3.3 Tercer puesto: 100€ + Trofeo

2.3.4. Cuarto puesto: 100€

2.4 Los premios en metálico están sujetos a cambio bajo decisión y responsabilidad de la Diputación de Almería y/o de la organización del evento.

2.5 Todos los pilotos deberán seguir las instrucciones legales marcadas por la Diputación de Almería para el cobro de los premios, aceptando los tiempos estipulados por el propio proceso para que el pago se haga efectivo.

2.6 Los premios están sujetos a los impuestos que diste la ley.

3. FORMATO DE COMPETICIÓN

La competición estará compuesta de dos fases:

- Primera fase: Clasificatorias (sin límite de participantes)
- Segunda fase: Final (14 pilotos participantes).

3.1 Clasificatorias

La primera fase estará compuesta de dos sesiones:

- Sesión 1: Clasificatoria 1
- Sesión 2: Clasificatoria Final

3.1.1 Clasificatoria 1

3.1.1.1 La sesión de Clasificatoria 1 consistirá en una prueba en modo clasificación (Time Trial) que servirá para determinar los 28 pilotos que acceden a la Clasificatoria Final.

3.1.1.2 Cada piloto solo podrá participar en una sesión de la Clasificatoria 1.

3.1.1.3 No presentarse a la Clasificatoria 1 en el turno establecido por la organización es motivo de eliminación de la misma.

3.1.1.4 El turno de participación será indicado a los participantes una vez se complete el proceso de registro de los mismos en el espacio escénico.

3.1.1.5 El formato de la Clasificatoria 1 consistirá en una clasificación (preQ) de 10 minutos.

3.1.1.6 Las características y configuración de la sala de la Clasificatoria 1 quedará registrada en este documento y en la web de Mach25Gaming.com.

3.1.1.7 Se registrará el mejor tiempo de vuelta marcado por cada piloto participante durante todas las vueltas de la sesión y según su ordenación se determinarán los 28 pilotos que clasifican a la siguiente ronda.

3.1.1.8 El piloto que marque la vuelta más rápida de la Clasificatoria 1 tendrá la posibilidad de elegir si pasa a la siguiente ronda como primer clasificado o si accede como participante de pleno derecho a la competición élite.

3.1.1.9 Si el piloto más rápido accede a dejar su plaza en la Clasificatoria Final y accede a participar en la competición élite el siguiente piloto (posición 25) pasará a la Clasificatoria Final.

3.1.1.10 Si un piloto de los clasificados renunciara a participar en la Clasificatoria Final los pilotos clasificados en las posiciones sucesivas serán preguntados para ocupar su plaza (según clasificación).

3.1.1.11 En caso de renuncia del primer clasificado al acceso directo a la competición élite la plaza no será asignada en esta ronda a ningún otro piloto y será acumulada a las asignadas tras la Clasificatoria Final.

3.1.1.12 En caso de producirse un empate en puestos de clasificado y descalificado se hará un sorteo público entre los implicados. Dado que hay diferentes turnos de participación no se tendrá en cuenta la vuelta en la que el mejor tiempo haya sido marcado.

3.1.2 Clasificatoria Final

La sesión Clasificatoria Final consistirá en una prueba en modo clasificación (time trial) que tendrá una duración de 10 minutos. Los clasificados estarán divididos en dos turnos de participación.

3.1.2.1 Todos los participantes deberán completar la sesión y su mejor vuelta quedará registrada.

3.1.2.2 El mejor tiempo de esta ronda se sumará al tiempo de la Clasificatoria 1 para determinar el tiempo total de la Clasificatoria para cada participante.

3.1.2.3 Los participantes que hayan completado las dos rondas quedarán ordenados según los tiempos combinados.

3.1.2.4 Los pilotos mejor clasificados tras la suma de tiempos tendrán la posibilidad de elegir si participar en la competición élite o mantenerse en la competición individual.

3.1.2.5 El número de plazas disponibles para acceder a la competición élite dependerá de las plazas disponibles y no se dirán hasta el cierre de inscripciones.

3.1.2.6 Un total de 12 pilotos pasarán de esta ronda a la Final Individual, esto podría variar dado que hay dos plazas de finalistas que han sido asignadas en competiciones online previas.

3.1.2.7 En caso de renuncia de finalistas o en caso de renuncia de algún piloto participante que hubiera obtenido clasificación, dicha plaza se ofrecerá a los reservas siguiendo el orden de clasificación del tiempo combinado de la Clasificatoria Final.

3.1.2.8 Si tras la suma de tiempos hubiera un empate, tendrá preferencia el piloto que haya marcado la vuelta más rápida en la Clasificatoria 1. En caso de mantenerse se realizará un sorteo puro entre los participantes siempre que la posición marque clasificación o eliminación.

3.2. Final Individual

La Final Individual será una carrera competitiva que tendrá una duración aproximada de 30 minutos. Las posiciones de salida de los participantes en esta carrera vendrá determinadas por una clasificación previa de 5 minutos.

3.2.3.1 Solo podrán participar los pilotos que hayan obtenido plaza de manera online o de manera presencial y que sean reconocidos por la organización.

3.2.3.2 Las combinaciones y características de la carrera Final Individual, se hará pública dos horas antes de la disputa de la prueba en la web de Mach25Gaming.com. El coche con el que se disputará la final será el mismo que el utilizado en las dos pruebas clasificatorias.

3.2.3.3 Las posiciones finales de cada participante se corresponderán con las posiciones finales obtenidas en la carrera Final Individual tras la revisión de la misma por parte de los comisarios.

3.2.3.4. Los premios serán otorgados por la Diputación de Almería a los pilotos que hayan terminado en las posiciones relativas a los mismos.

3.2.3.5 Los premios económicos no son transferibles.

3.2.3.6 Esta sesión está prevista que se dispute el viernes 1 de noviembre en el turno de tarde, entre la sesión Repesca 1 y Repesca 2 de la competición por equipos.

3.2.3.6.1 La hora de inicio podría variar de la facilitada por la organización. Será obligación de los participantes estar preparados y adaptarse a cualquier situación que pudiera darse.

4. Configuración sala multijugador

La configuración de la sala multijugador, incluidas las combinaciones, se harán públicas en este documento y en la web de Mach25Gaming, para las dos rondas clasificatorias, no así para la Final.

La configuración es la siguiente para las fases clasificatorias.

4.1 Ajustes generales de configuración de sala (Clasificatoria 1 y Clasificatoria Final)

Modo de sala: Práctica/Clasificación/Carrera Privacidad de la sala: Solo amigos

Nombre de la sala: Por determinar (Host: garnata987)

Tipo de carrera: Carrera competitiva Máximo de jugadores en sala: 16

Inicio automático: No

Ajustes del circuito

Circuito: Ver ajustes específicos Nº de vueltas: 1 (en fase clasificatoria)

Ajustes de tiempo/clima

Método de selección del clima: Tiempo predeterminado

Tiempo predeterminado: S14 Soleado con gran cantidad de nubes monzónicas

Modo mismas condiciones: Si Hora del día: Ver ajustes específicos

Índice de velocidad de tiempo variable: Ver ajustes específicos

Ajustes de carrera

Tipo de salida: Salida en parrilla con salida nula

Parrilla de salida: Primero los más rápidos

B.o.P/ Modificaciones prohibidas: Sí Opciones de los ajustes: Ninguna

Impulso: Desactivar Fuerza del rebufo: Real

Daños visibles: Sí Daños mecánicos: Leves

Índice de desgaste de los neumáticos: X0 (Salvo en carrera Final)

Índice de consumo de combustible: x0 (Salvo en carrera Final)

Velocidad de repostaje: 3 Litro(s)/segundo Combustible inicial: Por defecto

Agarre reducido fuera de pista: Real Tiempo de fin de carrera: 180 segundo(s)

Nitro/Multiplicador del tiempo de uso del sistema de adelantamiento: Por defecto

Configuración de normativas

Filtrar por categoría: Sin límite Límite de PR: Sin límite

Potencia máxima: Sin límite Peso mínimo: Sin límite

Neumáticos disponibles: Ver ajustes específicos

Neumáticos disponibles: Ver ajustes específicos

Cambio obligatorio del tipo de neumáticos: Ninguno

Nitro: No se puede instalar Kart: No

Cambio de motor: Prohibido Piezas de tuning: Extremo e inferior

Ajuste de penalizaciones

Penalización por atajo: Débil Penalización choque contra el muro: Desactivada

Corregir la trayectoria tras choque contra el muro: Desactivado

Penalización por choque contra otro coche: No

Penalización por cruzar la línea al entrar y salir de boxes: Sí

Fantasmas durante la carrera: Desactivada Reglas de las banderas: Sí

Limitaciones de las opciones de conducción

Ayuda al contravolantear: Prohibido Gestión de estabilidad (ASM): Sin límite

Asistencia para ajuste de trazada: Prohibido Control de tracción (TCS): Sin límite

Sistema anti bloqueo de frenos (ABS): Sin límite

Piloto automático: Prohibido

4.2 Ajustes específicos

CLASIFICATORIA 1 (Modo clasificación: 10 minutos (+180"))

Coche: Daihatsu Copen RJ VGT

Circuito: Eiger Nordward

Horario: Tarde

Tipo de neumáticos: Cómodos

Disponibles: Blandos

CLASIFICATORIA FINAL

Coche: Daihatsu Copen RJ VGT

Circuito: Suzuka Circuito oriental

Horario: Tarde

Tipo de neumáticos: Cómodos

Disponibles: Blandos

4.3 Configuración Final 1

FINAL

Coche: Daihatsu Copen RJ VGT

Circuito y nº de vueltas: (1 noviembre - 11:30am)

Horario: Tarde

Velocidad del tiempo variable: x3

Desgaste neumáticos: x20

Consumo de combustible: x7

Tipo de neumáticos: Cómodos

Disponibles: Todos

5. Normativa

5.1 Normativa general

5.1.1 No se podrá hacer uso del botón START una vez se haya iniciado cualquier sesión de clasificación o carrera, incluido el momento de la salida.

5.1.2 El escenario solo podrá estar ocupado por el piloto que esté compitiendo sin la presencia de ningún acompañante.

5.1.3 Será obligatorio disponer de una cuenta de PlayStation con el PSN Plus activo a nombre del piloto para participar en la Final.

5.1.4 Ningún piloto podrá abandonar la sala de carrera de forma voluntaria.

5.1.5 En caso de que un piloto quiera retirarse de una clasificación o carrera lo hará entrando en boxes.

5.1.6 Las caídas por conexión de los pilotos participantes no serán motivo de suspensión de la carrera.

5.1.7 En caso de caída involuntaria de 4 o más equipos la carrera Final Individual se dará por finalizada, si se ha completado más de un 50%.

5.1.8 En caso de no haberse completado el 50% tras la caída de 4 pilotos se parará la carrera y se reiniciará (si se puede) una nueva carrera re calculando el número de vueltas restantes. La parrilla se ordenará de manera manual y los pilotos ocuparán las posiciones que ocuparan en el momento de la última caída. Los pilotos "caídos" podrán incorporarse al final de la parrilla favoreciendo al que haya completado un porcentaje mayor de la carrera. En caso de no poder verificarse una posición, los participantes serán preguntados, de persistir, se hará sorteo.

5.2 Normativa de conducta

5.2.1 Queda prohibido cualquier acto de conducta impropio de una competición deportiva.

5.2.2 Cualquier acto de indisciplina podrá ser reclamado a los comisarios.

5.2.3 Los comisarios tendrán libertad total para intervenir de oficio en cualquier acto o situación de indisciplina que pueda darse.

5.2.4 Será responsabilidad de los comisarios y la organización tomar las decisiones relativas en términos de sanción sobre cualquier acto de indisciplina.

6. Reclamaciones y sanciones

6.1 Reclamaciones

6.1.1 Toda acción considerada impropia por parte de un piloto podrá ser reclamada para la evaluación por parte de un equipo técnico (comisarios) compuesto por 5 integrantes de DAS MOTORSPORTS.

6.1.2 Las reclamaciones se deberán hacer por parte del piloto afectado automáticamente al terminar la sesión pertinente.

6.2 Sanciones

6.2.1 Las sanciones se harán siguiendo la interpretación de cada acción a juicio del equipo de comisarios de la competición.

6.2.2 Se utilizará como referencia el código disciplinario de Mach25Gaming.

6.2.3 Parte de lo recogido en dicho código podría no tener efecto dado el carácter presencial de la competición.

6.2.4 Con su participación todos los pilotos se comprometen a aceptar las decisiones tomadas por los comisarios.

6.2.5 El no acatar dichas decisiones podrá suponer la expulsión de la competición a presente y futuro.

6.2.6 Las sanciones de tiempo se sumarán el tiempo total de carrera y podrían afectar al resultado final de carrera.

6.3 Código disciplinario

6.3.1 El código disciplinario recoge la tabla de sanciones por las que un piloto podría ser sancionado durante la carrera, así como el tiempo de dicha sanción o acción descalificante que los comisarios podrían aplicar.

6.3.2 Estará a disposición de todos los participantes en la web de Mach25Gaming acompañando a este documento.

6.3.3 Es de obligado conocimiento su contenido para participar en la competición.

7. Diseño de coches

Todos los finalistas podrán portar el diseño que consideren oportuno siempre que NO contenga menciones a competiciones ajenas a Mach25Gaming, ni lenguaje ofensivo o soez.

8. Retransmisión en directo

La Final Individual será retransmitida en directo (YouTube de Mach25Gaming).