

RONDA 2 | RESOLUCIÓN DE INCIDENTES

CARRERA 1

Incidente 1

- **Equipo reclamante:** Azteca Racing Motorsport
- **Equipo reclamado:** Alien Motorsports
- **Minuto repetición:** 00:14
- **Vuelta:** 1
- **Resolución:** ALN +10" - G4.2
- **Justificación:** En la primera vuelta de la carrera, se produce un impacto del piloto del equipo Alien Motorsports contra uno de los pilotos del equipo Azteca Racing Motorsport. Como consecuencia directa de esta acción, el piloto de Azteca colisiona involuntariamente con su propio compañero de equipo, viéndose ambos relegados a las últimas posiciones. La acción implica una pérdida elevada de posiciones y tiempo. No se detectan daños estructurales en los vehículos implicados.

Incidente 2

- **Equipo reclamante:** Bionic Zero 24
- **Equipo reclamado:** Outplayed Racing
- **Minuto repetición:** 00:20
- **Vuelta:** 1
- **Resolución:** OP +5" - G4.1
- **Justificación:** Se determina que en la curva anterior al incidente principal se produce un primer contacto entre ambos pilotos que, si bien puede considerarse un lance de carrera, genera una pérdida de ventaja para el piloto del equipo reclamante. Sin embargo, en el segundo contacto — repetido en características y sin que exista situación de paralelo— el piloto del equipo reclamado impacta nuevamente, provocando una pérdida de hasta tres posiciones y un perjuicio temporal estimado entre 1 y 1,5 segundos. Por la reiteración de la acción y sus consecuencias directas en el rendimiento del piloto perjudicado, se considera que el comportamiento excede los márgenes admisibles de un lance de carrera y resulta sancionable.

Incidente 3

- **Equipo reclamante:** Bionic Zero 24
- **Equipo reclamado:** Outplayed Racing
- **Minuto repetición:** 00:40
- **Vuelta:** 1
- **Resolución:** Desestimada
- **Justificación:** Tras revisar detenidamente el tiempo de repetición indicado, no se observa ningún incidente atribuible a uno de los pilotos del equipo Outplayed contra uno de los pilotos del equipo Bionic. Por el contrario, se aprecia un leve empujón por parte del piloto del equipo Bionic al vehículo del piloto de Outplayed, sin que dicha acción tenga consecuencias significativas en el desarrollo de la carrera. En consecuencia, no procede la aplicación de medida sancionadora alguna.

Incidente 4

- **Equipo reclamante:** Anexion Racing Team
- **Equipo reclamado:** Azteca Racing Motorsport
- **Minuto repetición:** 01:45
- **Vuelta:** 2
- **Resolución:** ARM +3" - L1.1
- **Justificación:** En la vuelta 2, concretamente en el minuto 1:45 de la repetición, se observa que el piloto del equipo Azteca Racing MotorSport, sin contar con un paralelo claro, realiza una maniobra tardía de aproximación a la curva, soltando los frenos con el objetivo de introducir el morro de su vehículo en el interior. Esta acción provoca un contacto con el piloto del equipo Anexion Racing Team, quien ya había iniciado el giro con la posición ganada. Como consecuencia del impacto, el piloto reclamante pierde una posición, aunque el perjuicio en tiempo es leve.

Incidente 5

- **Equipo reclamante:** Outplayed Racing
- **Equipo reclamado:** Alien Motorsports
- **Minuto repetición:** 27:54
- **Vuelta:** 31
- **Resolución:** Lance de carrera
- **Justificación:** Se observa un contacto leve entre ambos vehículos, la pérdida de tiempo es prácticamente nula y la acción carece de entidad suficiente para considerarse sancionable. Por tanto, se estima que se trata de un lance de carrera.

CARRERA 2

Incidente 6

- **Equipo reclamante:** Team Monza Racing
- **Equipo reclamado:** Dark Knight Racers
- **Minuto repetición:** 00:20
- **Vuelta:** 1
- **Resolución:** Lance de carrera
- **Justificación:** Se constata que el piloto del equipo Dark Knight, al encontrarse sin espacio suficiente en el margen exterior de la curva, intenta mantener el control del vehículo transitando sobre el plano. La pérdida de adherencia generada en dicha maniobra provoca que, al reincorporarse a la trazada, se produzca un contacto. No obstante, dadas las circunstancias del lance y la imposibilidad de atribuir de forma directa la responsabilidad del contacto al piloto reclamado, se concluye que la acción no reviste carácter sancionable.

Incidente 7

- **Equipo reclamante:** Thunderlights Simracing
- **Equipo reclamado:** Etruria Racing Team
- **Minuto repetición:** 01:41
- **Vuelta:** 2
- **Resolución:** Lance de carrera
- **Justificación:** Se observa que el piloto del equipo TLS impacta contra el piloto de REDS, lo que deja a este último detenido en la curva. A continuación, el piloto de ETR, al no poder evitar la situación, alcanza por detrás al piloto de TLS, provocando una colisión en cadena. Sin embargo, la causa directa de la secuencia de incidentes radica en la maniobra inicial del piloto reclamante (TLS), quien origina el contacto que desencadena la sucesiva colisión. El piloto de ETR termina adelantando al de TLS tras un impacto de un propio compañero del piloto reclamante.

Incidente 8

- **Equipo reclamante:** Thunderlights Simracing
- **Equipo reclamado:** Etruria Racing Team
- **Minuto repetición:** 06:35
- **Vuelta:** 7
- **Resolución:** ETR +3" - L1.1
- **Justificación:** El piloto del equipo Etruria realiza una frenada tardía y se introduce en el interior de la curva, alcanzando al piloto de TLS, quien ya había iniciado el giro. Debido a la maniobra del piloto de Etruria, el piloto de TLS no puede evitar el contacto. Como resultado de este leve impacto, el piloto de Etruria gana la posición. Aunque el contacto es leve, se considera que la acción constituye una infracción.

Incidente 9

- **Equipo reclamante:** Thunderlights Simracing
- **Equipo reclamado:** Etruria Racing Team
- **Minuto repetición:** 07:15
- **Vuelta:** 8
- **Resolución:** Lance de carrera
- **Justificación:** En el análisis de la repetición, se observa que el piloto del equipo ThunderLights Simracing entra de manera tardía en la curva, lo que obliga al piloto de Etruria Racing Team a abrirse para evitar un contacto directo. Posteriormente, el piloto de Etruria, al intentar recuperar la trazada, contacta ligeramente con el vehículo de ThunderLights. La maniobra, aunque disputada, no presenta elementos suficientes para considerar que la acción fue completamente antideportiva o maliciosa. Dado que el primer error se origina con la entrada tardía del piloto de ThunderLights y el contacto posterior es leve y parte de una secuencia natural de la carrera, se determina que este incidente constituye un lance de carrera.

Incidente 10

- **Equipo reclamante:** GT Spain 92
- **Equipo reclamado:** Vanquish Esports
- **Minuto repetición:** 29:55
- **Vuelta:** 1
- **Resolución:** Desestimada
- **Justificación:** Tras proceder a la revisión del minuto indicado en la reclamación (29:55), no se observa ningún tipo de contacto ni acción relevante entre los pilotos de los equipos implicados. Cabe señalar que sí existe una acción clara en el minuto 28:55, la cual, sin embargo, no ha sido correctamente indicada en la reclamación. Al no localizarse el incidente en el minuto señalado por el equipo reclamante, y siguiendo el mismo criterio aplicado en casos similares en jornadas anteriores, la reclamación queda desestimada por defecto de forma.

Incidente 11

- **Equipo reclamante:** Etruria Racing Teamg
- **Equipo reclamado:** Vanquish Esports
- **Minuto repetición:** 31:00
- **Vuelta:** 34
- **Resolución:** Lance de carrera
- **Justificación:** Tras el análisis de la repetición desde diferentes perspectivas, especialmente desde la cámara del piloto del equipo Vanquish Esports (VQS), se constata que es el piloto del equipo ERT quien, tras perder el control de su vehículo, impacta levemente contra el coche del piloto de VQS. Como consecuencia de dicho contacto, el vehículo de VQS se ve desplazado hacia el piano exterior, y es al reincorporarse a la trazada tras pasar por dicho piano cuando se produce el golpe más aparatoso. Sin embargo, se determina que el origen de la secuencia corresponde a una pérdida de control inicial por parte del piloto de ERT, no a una maniobra antideportiva o negligente.



CARRERA 3

No hay reclamaciones/sanciones que mostrar.

CARRERA 4

No hay reclamaciones/sanciones que mostrar.