

REGLAMENTO OFICIAL COMPETICIÓN INDIVIDUAL



La competición individual del evento presencial de simracing #GTPulpí se disputará durante los días 11 y 12 de octubre en el Espacio Escénico de Pulpí (Almería) y consiste en una competición abierta a la participación de todas las personas (pilotos) que estén presentes y deseen participar.

Además, la competición servirá de clasificatoria para que los mejores pilotos de la fase clasificatoria reciban una invitación para la competición élite en la que participan pilotos de talla mundial.

1. PARTICIPACIÓN

1.1 Selección de participantes

1.1.1 Podrán participar todas las personas que hagan su registro online en la web de Mach25Gaming.com o de manera presencial en el espacio escénico de Pulpí, el mismo día de la fase clasificatoria.

1.1.1.1 Será obligatorio que todo aquél que quiera participar haga el check in en el espacio escénico el sábado 11 desde las 11:00am a las 12:00am para recibir su credencial de acceso.

1.1.1.2 Al haber sido reprogramada la competición por las condiciones meteorológicas adversas el horario de celebración de las clasificatorias será el sábado 11 de 11:30am a 14:00.

1.1.1.2.1 Toda persona que no haga su check in presencial antes del horario indicado no podrá participar en la fase clasificatoria, aunque hubiera realizado su registro online con anterioridad.

1.1.1.3 Los participantes pasarán a competir en estricto orden de realización del check in, por lo que se recomienda a todos los participantes planificar su asistencia a la competición con anterioridad.

1.1.1.4 La organización se compromete a garantizar la participación de 126 personas. Esto supondría un record de participación respecto a cualquier edición anterior, pero una vez cumplido el horario establecido se deberá cerrar la fase clasificatoria.

1.1.1.3 La organización podría extender el plazo horario para realizar el check in presencial si fuera o lo considerara necesario.

1.1.2 Los pilotos participantes tomarán parte en la competición de forma individual representando a su persona y, en ningún caso, lo harán representando a sus equipos (si los tuvieran).

1.1.2.1 No es necesario formar parte de ningún equipo de simracing para participar en la competición.

1.1.2.2 No es necesario tener experiencia en GT7 para participar.

1.1.2.2.1 Será responsabilidad de los participantes gestionar las situaciones que



podrían darse al competir de forma simultánea pilotos con diferentes coeficientes de pilotaje.

1.1.3 Todos los pilotos que hagan el registro online tendrán garantizada su participación en la competición siempre que hagan el check in presencial a tiempo.

1.1.3.1 El registro presencial, no online, estará sujeto a disponibilidad y a plazas vacantes. Los pilotos registrados online tendrán preferencia, aunque la organización reservará unas plazas mínimas para registros presenciales.

1.2 Cuenta PSN de piloto participante

1.2.1 Todos los pilotos que superen la fase clasificatoria y accedan a la final deberán introducir en su puesto de simulación los credenciales de su cuenta de PSN antes del inicio de la final individual.

1.2.2 La cuenta deberá incluir el nombre del piloto de manera que sea identificable claramente.

1.2.3 El nombre de la cuenta PSN del piloto deberá ser notificado a la organización al realizar el registro online o presencial.

1.2.4 Será responsabilidad de los pilotos participantes en la final individual disponer en su cuenta del coche y circuito necesario para disputar la final.

1.2.4.1 En caso de no disponer de dichos elementos no se podrá participar.

1.2.4.2 La organización podría llamar a participar al primer reserva.

1.2.5 Será responsabilidad del piloto finalista asegurarse que su cuenta dispone de PS PLUS activo a la hora y momento de la disputa de la final individual.

1.2.5.1 En caso contrario, el piloto será descalificado.

2. PREMIOS

2.1 Premios por posición final en la competición por equipos

2.1.1 Primer puesto: 250 € (doscientos cincuenta euros) y trofeo Mow.club.

2.1.2 Segundo puesto: 150 € (ciento cincuenta euros) y trofeo Mow.club.

2.1.3 Tercer puesto: 100 € (cien euros) y trofeo Mow.club.

2.1.4 Cuarto puesto: 100 € (cien euros).

2.2 Los premios en metálico estarán sujetos a posibles modificaciones, las cuales dependerán de la decisión y responsabilidad exclusiva de la Diputación de Almería y/o de la organización del evento.

2.3 Todos los pilotos ganadores de un premio económico deberán proveer a la Diputación de



Almería de la documentación pertinente.

2.3.1 La documentación les será solicitada al terminar la competición. Será responsabilidad de los ganadores consultar con la organización el procedimiento a seguir una vez finalizada la final.

2.4 Los premios estarán sujetos a las retenciones fiscales y demás impuestos que establezca la legislación vigente.

2.5 Mach25Gaming y la Diputación de Almería se reservan el derecho de declarar desiertos los premios en metálico y los trofeos, cuando lo consideren oportuno.

3. FORMATO DE COMPETICIÓN

La competición estará compuesta de dos fases:

- Fase Clasificatoria
- Fase Final (14 pilotos participantes).

3.1 Clasificatoria

3.1.1 En esta edición, dado que la duración del evento es menor, solo se disputará una sesión clasificatoria para determinar los pilotos que pasan a la final.

3.1.2 Cada piloto registrado tendrá solo una oportunidad de participación que deberá realizarse en el simulador y momento asignado por la organización.

3.1.2.1 La no presencia del piloto participante en el turno establecido por la organización es motivo de descalificación de la competición.

3.1.2.2 El turno de participación será indicado a los participantes al realizar el check in presencial.

3.1.3 La duración de la sesión de clasificación será de 10 minutos.

3.1.4 Los ajustes generales y específicos de la sala de participación quedan recogidos en este documento.

3.1.5 El mejor tiempo de vuelta registrado por cada participante durante su participación será utilizado para establecer su posición final.

3.1.5.1 Todos los participantes serán ordenados en una tabla clasificatoria atendiendo a su tiempo de vuelta más rápido.

3.1.5.2 Los pilotos más rápidos de la fase clasificatoria podrán elegir si quieren participar en la final individual o ser parte de los pilotos participantes en la competición élite.

3.1.5.2.1 El número de plazas disponibles definitivas para acceder a la competición élite desde la competición individual quedará determinado en los días previos al evento.

3.1.5.2.2 La organización garantiza un mínimo de 3 plazas, pudiendo ampliar dicho número en caso de alguna eventualidad que pudiera darse.



3.1.5.2.3 El número de plazas disponibles para la final individual para pilotos participantes en la clasificatoria será de un mínimo de 11, salvo caso de fuerza mayor, este número podría ampliarse y ser notificado a los participantes al cerrarse las inscripciones.

3.1.5.2.3.1 Los pilotos que decidan pasar a la competición elite no serán tenidos en cuenta como poseedores de esta plaza quedando las mismas a disposición de los siguientes clasificados en la fase clasificatoria.

3.1.2.2.3.2 En caso de renuncia de algún finalista o ausencia de algún piloto finalista la organización podrá ofrecer la plaza al piloto reserva siguiendo la clasificación de la fase clasificatoria.

3.2 Final individual

La Final Individual será una carrera competitiva que tendrá una duración aproximada de 30 minutos. Las posiciones de salida de los participantes en esta carrera vendrá determinadas por una clasificación previa de 5 minutos.

3.2.1 Solo podrán participar aquellos pilotos que hayan obtenido plaza vía online o aquellos clasificados de pleno derecho en la fase clasificatoria.

3.2.2 La combinación completa en la que se disputará la final individual será publicada en la web de la competición en la mañana del día de disputa de la final. El coche será el mismo que se haya utilizado en la fase clasificatoria.

3.2.3 Las posiciones finales de los participantes en la final individual serán las obtenidas según su posición de carrera y tras ser confirmadas por los comisarios.

3.2.4 Los premios serán otorgados por la Diputación de Almería a los que terminen en las posiciones que optan a ellos.

3.2.5 Los premios económicos no son transferibles.

3.2.6 La final individual está prevista que se dispute el domingo 11 de octubre en horario de tarde tras haber sido cambiada por las condiciones meteorológicas adversas.

3.2.6.1 La hora de inicio podría variar de la indicada por la organización. Será responsabilidad de los finalistas estar actualizados de cualquier cambio que pudiera darse.

4. CONFIGURACIÓN DE LA SALA MULTIJUGADOR

4.1 Ajustes generales

Nombre de la sala: GT PULPÍ 2025 | COMPETICIÓN INDIVIDUAL

Modo de Sala: Práctica / Clasificación / Carrera

Privacidad de la Sala: Solo amigos (host: garnata987)

Tipo de carrera: Carrera competitiva

Máximo de jugadores de la sala: Variable



Inicio automático: NO

Ajustes de circuito (ver 4.2)

Ajustes de tiempo/clima

Método de selección de clima: Tiempo predeterminado

Tiempo predeterminado: (ver 4.2)

Mismas condiciones: Activado

Hora del día: (ver 4.2)

Índice de velocidad de tiempo variable: -

Ajustes de carrera

Tipo de salida: Salida en parrilla con salida nula

Parrilla de salida: Primero los más rápidos

BOP: Activado

Opciones de los ajustes: Ninguna

Impulso: Desactivar

Fuerza del rebufo: Real

Daños visibles: Si

Daños mecánicos: Leves

Índice de desgaste de neumáticos: (ver 4.2)

Índice de consumo de combustible: (ver 4.2)

Velocidad de repostaje: 3 litros/ segundo

Combustible inicial: Por defecto

Agarre reducido fuera de pista: Real

Tiempo de fin de carrera: 180 segundos

Multiplicador de tiempo del uso del sist. de adelantamiento: Por defecto

Ajustes de clasificación (clasificatoria y Q antes de final)

Límite de tiempo: Clasificatoria - 10 mins || Final - 5 mins

Tiempo de clasificación para continuar: 180 segundos

Desgaste de los neumáticos (clasificación): x0

Consumo de combustible (clasificación): x0

Combustible inicial: Igual que en la carrera

Configuración de normativas

Filtrar por categoría: Sin límite

Límite de PR: Sin límite



Potencia máxima: Sin límite
Peso mínimo: Sin límite
Neumáticos disponibles: (ver 4.2)
Tipos de neumáticos disponibles: (ver 4.2)
Cambio obligatorio del tipo de neumáticos: (ver 4.2)
Nitro: No se puede instalar
Kart: No
Cambio de motor: Prohibido
Piezas de tuning: Extremo o inferior

Ajuste de penalizaciones

Penalización por atajo: Débil
Penalización por choque contra el muro: Desactivada
Corregir la trayectoria tras chocar contra el muro: No
Penalización por choque contra otro coche: No (comisarios bajo reclamación)
Penalización por cruzar la línea al entrar y salir de boxes: Sí
Fantasmas durante la carrera: Desactivado
Reglas de las banderas: Si

Limitaciones de las opciones de conducción

Ayuda al contravolantear: Prohibido
Gestión de estabilidad (ASM): Prohibido
Asistencia para ajuste de trazada: Prohibido
Control de Tracción (TCS): Sin límite
Sistema antibloqueo de frenos (ABS): Sin Límite
Piloto automático: Prohibido

4.2 Ajustes específicos

Entre el 1 y el 15 de septiembre se desvelarán todos los detalles de la combinación elegida para la preQ.

Todas las configuraciones de la Final no serán desveladas hasta el mismo día de la carrera antes del inicio de la misma.

El coche será el mismo para ambas sesiones (Clasificatoria y Final)

Clasificatoria

Modo clasificación: 10 minutos (+180")



Coche: Toyota 86 GRMN

Circuito: GoodWood

Horario: Tarde

Mismas condiciones: ON

Desgaste neumáticos: x0

Consumo de combustible: x0

Tipo de neumáticos: Deportivos

Disponibles: Blandos

Final Individual (Se desvelará el mismo día de la carrera)

Coche: -

Circuito: -

Horario: -

Vueltas: -

Velocidad del tiempo variable: -

Desgaste neumáticos: -

Consumo de combustible: -

Tipo de neumáticos: -

Disponibles: -

5. NORMATIVA

5.1 Normativa general

5.1.1 Será de obligado cumplimiento todo lo aparecido en este documento y lo recogido en el código disciplinario de Mach25Gaming, ambos documentos se pueden encontrar en el apartado de Normativas y Comunicados en el siguiente enlace de la web de M25G:

<https://mach25gaming.com/normativas-y-comunicados/>

5.1.1.1 El código disciplinario incluye una tabla de sanciones que serán de obligado cumplimiento y conocimiento por parte de los equipos participantes.

5.1.1.2 El código disciplinario de Mach25 es un documento ideado para las competiciones online por lo que podría ser re interpretado por los comisarios durante el desarrollo de la competición.

5.1.2 El escenario (zona de simuladores) solo podrá estar ocupado por el piloto que esté compitiendo.

5.1.3 Ningún equipo podrá abandonar la sala de participación de forma voluntaria.

5.1.3.1 En caso de querer abandonar, el piloto deberá entrar a boxes.

5.1.4 Las caídas por conexión de participantes no serán motivo de suspensión de la carrera.

5.1.4.1 En caso de caída involuntaria de 3 o más pilotos de forma simultánea la organización podrá parar la carrera y reanudarla reestructurando las vueltas y manteniendo las posiciones, siempre que se pueda reiniciar.



5.1.5 En caso de caída total de la sala se procederá de diferentes maneras en función del tiempo total que se haya disputado en cada carrera o clasificación y siempre que se pueda reiniciar.

5.1.5.1 Corresponde a los comisarios y a la organización elegir la forma de proceder. Siguiendo lo establecido a continuación, pero no estando sujeto a cumplirlo dados los compromisos de tiempo y horario pertinentes.

5.1.5.2 Si ocurre en clasificación se reiniciará sin importar la clasificación de los pilotos en el momento de la caída.

5.1.5.3 Si ocurre en carrera y se puede reiniciar se atenderá de la siguiente manera:

5.1.5.3.1 Si se han disputado menos de 15 minutos, se reiniciará con los pilotos en las posiciones que estuvieran ocupando antes de la caída y se re calcularán las vueltas de carrera (juicio de comisarios).

5.1.5.3.2 Si se ha disputado más de 15 minutos de carrera se dará por concluida la carrera en las posiciones que cada piloto tuviera en el momento de la caída.

5.1.5.3.2.1 En caso de no poder verificarse una posición, los participantes serán preguntados, de persistir la duda, se hará sorteo.

5.1.5.3.2.2 Estos resultados serán considerados a la hora de otorgar los premios.

5.2 Normativa de conducta y disciplina

5.2.1 Queda prohibido cualquier acto contrario a la conducta deportiva que se espera en el marco de una competición reglada.

5.2.1.1 Se considerará especialmente grave cualquier manifestación de violencia, ya sea verbal o física. Estos comportamientos serán puestos en conocimiento de las fuerzas y cuerpos de seguridad del Estado, para su tramitación conforme a la legislación vigente.

5.2.2 Cualquier acto de indisciplina podrá ser objeto de reclamación por parte de los participantes ante los comisarios de la competición.

5.2.3 Los comisarios tendrán plena potestad para actuar de oficio ante cualquier conducta o situación que, a su juicio, constituya un acto de indisciplina en el ámbito deportivo.

5.2.4 Corresponde a los comisarios y a la organización la responsabilidad de valorar y, en su caso, sancionar cualquier conducta indebida relacionada con la competición. Asimismo, podrán derivar la gestión de estos comportamientos a las autoridades competentes si la situación lo requiere.

6. RECLAMACIONES Y SANCIONES

6.1 Reclamaciones

6.1.1 Toda acción considerada impropia por parte de un piloto participante podrá ser reclamada para la evaluación por parte de un equipo técnico (comisarios) compuesto por



integrantes de DAS MOTORSPORTS.

6.1.2 Las reclamaciones se deberán hacer por parte del piloto en primera persona en espacio habilitado para tal fin.

6.2 Sanciones

6.2.1 Las sanciones se harán siguiendo la interpretación de cada acción a juicio del equipo de comisarios de la competición.

6.2.2 Se utilizará como referencia el código disciplinario de Mach25Gaming y todo lo recogido en este documento.

6.2.3 Parte de lo recogido en dicho código podría no tener efecto dado el carácter presencial de la competición o la peculiaridad de la misma.

6.2.3.1 De ser necesario, los comisarios y la organización tendrán plena potestad para modificar o interpretar la normativa expresada en dicho código.

6.2.4 Con su participación, todos los participantes se comprometen a aceptar las decisiones tomadas por los comisarios.

6.2.5 El no acatar dichas decisiones podrá suponer la expulsión de la competición a presente y futuro.

6.2.6 Las sanciones de tiempo se sumarán al tiempo total de carrera y podrían afectar al resultado final de la misma.

6.3 Código disciplinario

6.3.1 El código disciplinario recoge la tabla de sanciones por las que un piloto podría ser sancionado durante la carrera, así como el tiempo de dicha sanción o la acción descalificante que los comisarios podrían aplicar.

6.3.2 Estará a disposición de todos los participantes en la web de Mach25Gaming, acompañando a este documento.

6.3.3 Es de obligado conocimiento su contenido para participar en la competición.

6.3.4 Parte de lo recogido en dicho documento podría no tener efecto en esta competición presencial, al tratarse de un documento genérico que regula las competiciones online de Mach25Gaming.

7. DISEÑO DE COCHES

Todos los participantes en la final tendrá libertad en cuanto a los diseños, siempre que no tengan menciones a competiciones ajenas a Mach25Gaming, ni lenguaje ofensivo o soez.

La organización se reserva la opción de exigir a los pilotos participantes que incluyan un dorsal con el número correspondiente a la posición final del ranking Mach25Gaming por la que han accedido a la competición. Si no es requerido antes del 1 de septiembre, esta opción no será de obligado cumplimiento.



8. RETRANSMISIÓN EN DIRECTO

La competición será retransmitida en directo (YouTube de Mach25Gaming).

9. REDES SOCIALES

Recordad que parte del éxito de #GTPulpí también se construye con vuestra energía, creatividad y visibilidad. Os animamos a compartir contenido relacionado con vuestra participación: imágenes, vídeos, clips, entrenamientos, presentaciones de pilotos... ¡todo suma!

Usad siempre el hashtag oficial: #GTPulpí

Así podremos dar visibilidad a vuestras publicaciones desde las cuentas oficiales y generar más impacto entre todos.