

## 1. Presentación

El Virtual Endurance Challenge es una competición por equipos organizada por Mach25 Gaming para la plataforma Gran Turismo 7 y que se desarrollará entre los días **29 de diciembre** y **15 de enero**. Para acceder a la competición todos los equipos que completen el formulario de registro deberán participar en una fase clasificatoria (**preQ**), seleccionando uno de los turnos disponibles entre los días **22 y 23 de diciembre**.

Esta competición es **puntuable para el Ranking Mach25**, que da acceso a eventos especiales y presenciales organizados por Mach25Gaming, con un valor de 500 puntos (**categoría 500**).

## 2. Inscripción y estructura de participación

### 2.1 Concepto Equipo

Se considerará **equipo** a todo participante inscrito que cumpla con los siguientes requisitos:

- Disponer de un **nombre** y un **logo** que lo identifique..
- Disponer de un **mínimo de 2 pilotos** en la plantilla.
- Disponer de un/a **team manager** o un piloto que haga tales funciones.

#### 2.1.1 Identidad de los equipos y vinculación de los resultados

2.1.1.1 Los equipos pueden cambiar su nombre y logo durante la competición, pero solo si lo notifican a la organización y esta lo aprueba.

2.1.1.2 Los nuevos nombre y logo deben ser originales, es decir, no pueden copiar a otro equipo existente ni usar uno que ya participe en la competición.

2.1.1.3 Una vez que un equipo ha completado su participación en la competición, sus resultados quedan asociados al nombre y logo con los que participaron, y no se pueden transferir a otro equipo, aunque sea básicamente el mismo grupo de personas o dirección.

2.1.1.4 Cualquier situación será estudiada por la organización, pudiendo esta solicitar información adicional a los equipos implicados y siendo la encargada de arbitrar, interpretar y resolver de manera definitiva cualquier incidencia, controversia o caso no previsto en el presente reglamento.

### 2.2 Composición de los equipos

En esta competición, los equipos deberán participar con un **mínimo de 2 pilotos** durante la fase de campeonato, por lo que al registrarse en la competición aceptan cumplir con dicho requisito.

### 2.3 Inscripción

La inscripción se realizará mediante la cumplimentación del **formulario oficial de inscripción** disponible en la página web de la competición, accesible a través del dominio [www.mach25gaming.com](http://www.mach25gaming.com).

Para que la inscripción sea considerada válida, cada equipo deberá completar íntegramente dicho formulario, aportando todos los datos requeridos por la Organización, incluyendo información relativa al equipo y persona responsable (team manager).

Asimismo, **todo equipo inscrito estará obligado a seleccionar una fecha y una hora para participar en la Fase Clasificatoria**, pudiendo elegir entre las opciones habilitadas por la Organización. La elección de franja horaria será vinculante, salvo causa justificada y aprobada por la organización.

Todos los equipos inscritos deberán tener en cuenta que el host de la competición será **garnata987** y asegurarse de que proporcionan un correo electrónico operativo en el que recibirán el id de la sala de la sesión de carrera correspondiente.

## 2.4 Plazo de inscripción

El **plazo de inscripción** abarca desde la publicación de este documento hasta el día **23 de diciembre a las 14:00 (GET)**.

## 2.5 Participantes

La competición contará con un total de **veintiocho (28) equipos participantes a partir de la celebración de la fase clasificatoria**. Estos equipos serán **divididos en dos grupos —Grupo A y Grupo B—** de 14 equipos cada uno, siguiendo estrictamente el orden clasificatorio obtenido en dicha fase:

- Los equipos clasificados en **posiciones impares (1º, 3º, 5º, ..., 27º)** integrarán el **Grupo A**.
  - Los equipos clasificados en **posiciones pares (2º, 4º, 6º, ..., 28º)** integrarán el **Grupo B**.
- (Este criterio puede modificarse por la Organización en caso de circunstancias excepcionales o razones deportivas que así lo justifiquen.)

## 2.6 Régimen de incomparecencias

Todo equipo que, una vez habilitado, **no se presente a la competición de manera injustificada, será vetado por la organización para eventos futuros**.

## 3. Estructura de la competición

La competición estará compuesta de **tres fases**:

1. Fase clasificatoria
2. Fase de grupos
3. Fase final

Tras cada carrera y/o fase de la competición se **asignan puntos** conforme al sistema de puntuación establecido en el presente reglamento. Una vez disputadas y computadas todas las fases que integran la competición, **resultará vencedor el equipo que haya acumulado la mayor cantidad de puntos en la clasificación general**.

En caso de empate a puntos entre dos o más equipos, se aplicarán los criterios de desempate definidos por la Organización para determinar la posición final de cada uno de ellos.

## 3.1 Fase clasificatoria (22 y 23 de diciembre)

La Fase Clasificatoria consistirá en una sesión única en modo Clasificación con una duración de diez (10) minutos y puntúa para la competición (ver puntuaciones)

Todos los equipos inscritos deberán presentar obligatoriamente a dos (2) pilotos en pista, participando ambos al mismo tiempo dentro del turno que hayan seleccionado en el momento de formalizar su inscripción.

El resultado final de cada equipo en esta fase vendrá determinado por la suma de los mejores tiempos de vuelta obtenidos por cada uno de los dos pilotos representantes del equipo. Esta suma establecerá la posición definitiva en la clasificación. Las plazas disponibles para la competición serán adjudicadas atendiendo exclusivamente al orden clasificatorio resultante de dicha suma de tiempos.

Asimismo, la posición final de cada equipo clasificado determinará su posición de salida en la R1 de la Fase de Grupos.

Los equipos que no consigan situarse entre las plazas de participación serán catalogados como equipos reserva, siendo ordenados en función de sus resultados de la misma forma que el resto.

Todos los equipos participantes en esta fase —incluidos los equipos que no logren clasificarse para la competición— sumarán puntos para el Ranking Mach25Gaming, conforme a la posición obtenida en la Fase Clasificatoria.

En caso de empate en el tiempo total entre dos o más equipos, se aplicará el siguiente sistema de desempate:

1. Se atenderá al mejor tiempo individual registrado por el piloto más rápido de cada equipo implicado.
2. Si el empate persistiera, se realizará un sorteo puro entre los implicados para determinar la posición final.

No existirá un límite máximo de equipos participantes en esta Fase Clasificatoria. La Organización garantizará que todos los equipos inscritos dispongan de al menos un turno de participación habilitado para realizar su sesión clasificatoria.

En caso de que el número de equipos inscritos supere el cupo inicial de turnos disponibles, la Organización procederá a habilitar turnos adicionales, ampliando las franjas horarias o creando nuevas sesiones con el fin de asegurar la participación de todos los equipos sin excepción.

Todos los participantes deberán asegurarse de tener agregado al host de la sala (garnata987) y de estar en la sala minutos antes de la hora de inicio de la sesión.

## 3.2 Fase de grupos (Del 29 de diciembre al 15 de enero)

Esta fase estará compuesta por un total de tres (3) carreras. Una de ellas será la Carrera Sprint, caracterizada por su menor duración y por presentar un formato más compacto e intenso para poder albergar la disputa de las carreras de los dos grupos en la misma fecha.

Las dos carreras restantes tendrán una duración aproximada de noventa (90) minutos cada una, ajustándose al formato estándar establecido por la Organización para la Fase de Grupos.

- La **R1 (Carrera Sprint)** se disputa el mismo día para ambos grupos, compitiendo en primer lugar el **Grupo A** y, a continuación, el **Grupo B**. Por su parte, las carreras **R2** y **R3** se celebrarán en días distintos para cada grupo, conforme a lo establecido en el apartado “Horarios de la Fase de Grupos” y “Calendario”.

Las posiciones de salida de la R1 vendrán determinadas por las posiciones obtenidas en la fase clasificatoria, beneficiando al equipo mejor clasificado, por lo que no tendrá clasificación. Las carreras de la R2 y R3 estarán precedidas de una clasificación de 10 minutos con las mismas condiciones que la carrera.

Al finalizar cada una de las carreras se **asignan puntos** en función de las posiciones finales obtenidas por los equipos (véase el apartado **Puntuaciones**).

Una vez concluida la totalidad de carreras de esta Fase de Grupos, los siete (**7**) mejores equipos de cada grupo — según la clasificación resultante— **accederán a la Fase Final**, manteniendo íntegramente los puntos acumulados hasta ese momento.

### 3.2.1 Normativa de participación de pilotos

Cada equipo estará obligado a **alinearse, al menos, a dos (2) pilotos diferentes** a lo largo del conjunto de las tres carreras que integran esta fase. Los pilotos utilizados podrán ser los mismos o distintos respecto a aquellos que hayan representado al equipo durante la Fase Clasificatoria.

La Organización podrá requerir, si fuera necesario, la verificación de la identidad de los pilotos participantes para garantizar el cumplimiento de esta normativa.

### 3.2.2 Horarios Fase de grupos

#### R1

##### Group A

Apertura de sala: 20:00 (CET)

Horario límite de entrada a sala: 20:15 (CET)

Inicio de carrera: 20:30 (CET)

##### Group B

Apertura de sala: 21:30 (CET)\*

Horario límite de entrada a sala: 21:45 (CET)\*

Inicio de carrera: 22:00 (CET)\*

\*Si no existen retrasos derivados del desarrollo de la carrera del Grupo A.

#### R2 y R3

Apertura de sala: 20:00 (CET)

Horario límite de entrada a sala: 20:15 (CET)

Inicio de sesión (clasificación + carrera): 20:30 (CET)

### 3.2.3 Criterios de desempate

En caso de empate a puntos, el equipo de los implicados en el empate que haya obtenido mayor puntuación total en la última carrera quedará por delante. En caso de mantenerse el empate se tendrá en cuenta el resultado en la(s) carrera(s) anterior(es), llegando hasta la fase clasificatoria, si fuese necesario.

### 3.3 Fase Final (19 y 22 de enero)

Esta fase estará compuesta por un total de dos (2) carreras de una duración aproximada de noventa (90) minutos cada una, ajustándose al formato estándar establecido por la Organización.

La R4 y R5 se celebrarán en días distintos, conforme a lo establecido en el apartado “Horarios de la Fase final” y “Calendario”.

Las carreras de la R4 y R5 estarán precedidas de una clasificación de 10 minutos con las mismas condiciones que la carrera.

Al finalizar cada una de las carreras se asignan puntos en función de las posiciones finales obtenidas por los equipos (véase el apartado Puntuaciones).

Una vez concluida la totalidad de carreras de esta Fase Final, los equipos quedarán ordenados según sus puntuaciones siendo estas las posiciones finales de cada uno de ellos en la competición.

#### 3.3.1 Normativa de participación de pilotos

Cada equipo estará obligado a alinear a dos (2) pilotos diferentes a lo largo de la Fase Final. Estos pilotos podrán ser los mismos o distintos respecto a aquellos que hayan representado al equipo durante la Fase Clasificatoria y la Fase de Grupos.

La Organización podrá requerir, si fuera necesario, la verificación de la identidad de los pilotos participantes para garantizar el cumplimiento de esta normativa.

#### 3.3.2 Horarios Fase Final

- Apertura de sala: Apertura de sala: 20:00 (CET)
- Hora límite de entrada a sala: 20:15 (CET)
- Inicio de sesión (clasificación + carrera): 20:30 (CET)

### 3.2.3 Criterios de desempate

En caso de empate a puntos, el equipo de los implicados en el empate que haya obtenido mayor puntuación total en la última carrera quedará por delante. En caso de mantenerse el empate se tendrá en cuenta el resultado en la(s) carrera(s) anterior(es), llegando hasta la fase clasificatoria, si fuese necesario.



## 4. Puntuaciones

Las puntuaciones variarán a lo largo de la competición, dependiendo de la fase. Las puntuaciones serán las siguientes:

### 4.1 Fase clasificatoria

1º 15   2º 12   3º 12   4º 10   5º 10   6º 9   7º 9   8º 8   9º 8   10º 7   11º 7   12º 6  
13º 6   14º 5   15º 5   16º 4   17º 4   18º 3   19º 3   20º 2   21º 2   22º 1   23º 1   24º 0...

### 4.2 Fase de grupos

1º 15   2º 12   3º 10   4º 9   5º 8   6º 7   7º 6   8º 5   9º 4   10º 3   11º 2   12º 1

Las posiciones 13º y 14º no puntúan.

### 4.3 Fase Final

1º 25   2º 18   3º 15   4º 12   5º 10   6º 8   7º 6   8º 5   9º 4   10º 3   11º 2   12º 1

Las posiciones 13º y 14º no puntúan.

## 5. Calendario y especificaciones de cada sesión

### 5.1 Fase clasificatoria

Coche: Nissan 370Z (Fairlady Z (Z34) '08 - Brand Central)

Circuito: Streets of Willow Springs

Modo clasificación: 10 minutos (+180")

Método selección de clima: S01

Horario: Tarde

Mismas condiciones: ON

Desgaste neumáticos: x0

Consumo de combustible: x0

Tipo de neumáticos: Deportivos

Neumáticos disponibles: Medios

Fuerza del rebufo: Real



## 5.2 Fase de Grupos

### **R1 - 29 de diciembre**

**Modo de sala: Práctica - Carrera de resistencia 40'**

Coche: Nissan 370Z (Fairlady Z (Z34) '08 en Brand Central)

Circuito: Big Willow

Método selección de clima: Aleatorio

Horario: Atardecer - Índice de tiempo variable: x1

Mismas condiciones: OFF

Desgaste neumáticos: x6

Consumo de combustible: x3

Tipo de neumáticos: Deportivos

Neumáticos disponibles: Medios

Fuerza del rebufo: Débil

Normativa de neumáticos: Solo disponibles Deportivos Medios.

### **R2 - 7 de enero (Grupo A) y 8 de enero (Grupo B)**

**Modo de sala: Práctica - Clasificación 10' - Carrera de resistencia 90'**

Coche: Corvette C5

Circuito: Gilles Villeneuve Circuit

Método selección de clima: Aleatorio

Horario: Tarde - Índice de tiempo variable: x2

Mismas condiciones: OFF

Desgaste neumáticos: x11

Consumo de combustible: x2

Tipo de neumáticos: Deportivos

Neumáticos disponibles: Blandos | Medios

Fuerza del rebufo: Débil

Normativa de neumáticos: Solo se podrá usar un set de Deportivos Blandos en la carrera.

### **R3 - 12 de enero (Grupo B) y 15 de enero (Grupo A)**

**Modo de sala: Práctica - Clasificación 10' - Carrera de resistencia 90'**

Coche: Alpine A110 '17

Circuito: Tokyo Oriental Sentido Horario

Método selección de clima: Aleatorio

Horario: Amanecer - Índice de tiempo variable: x1

Mismas condiciones: OFF

Desgaste neumáticos: x18

Consumo de combustible: x3

Tipo de neumáticos: Deportivos

Neumáticos disponibles: Blandos | Medios | Duros

Fuerza del rebufo: Real

Normativa de neumáticos: Solo se podrá usar un set de Deportivos Blandos en la carrera.

## 5.3 Fase Final

### R4 - 19 de enero

**Modo de sala: Práctica - Clasificación 10' - Carrera de resistencia 90'**

Coche: Porsche Carrera GT

Circuito: Yas Marina

Método selección de clima: Aleatorio

Horario: Atardecer - Índice de tiempo variable: x2

Mismas condiciones: OFF

Desgaste neumáticos: x7

Consumo de combustible: x1

Tipo de neumáticos: Deportivos

Neumáticos disponibles: Blandos | Medios

Fuerza del rebufo: Débil

Normativa de neumáticos: Solo se podrá usar un set de Deportivos Blandos en la carrera.

### R5 - 22 de enero

**Modo de sala: Práctica - Clasificación 10' - Carrera de resistencia 90'**

Coche: Ferrari F8 Tributo

Circuito: Autódromo de Interlagos

Método selección de clima: Aleatorio

Horario: Atardecer - Índice de tiempo variable: x1

Mismas condiciones: OFF

Desgaste neumáticos: x6

Consumo de combustible: x1

Tipo de neumáticos: Deportivos

Neumáticos disponibles: Blandos | Medios

Fuerza del rebufo: Débil

Normativa de neumáticos: Solo se podrá usar un set de Deportivos Blandos en la carrera.

## Configuración de sala multijugador

Nombre de la sala: VIRTUAL ENDURANCE CHALLENGE | [NOMBRE DE LA FASE] | Youtube Mach25gaming

Modo de Sala: variable

Privacidad de la Sala: Solo amigos

Tipo de carrera: Carrera competitiva

Máximo de jugadores de la sala: variable

Inicio automático: NO

**Ajustes de circuito (ver punto 5)**

**Ajustes de tiempo/clima (ver punto 5)**



## **Ajustes de carrera**

Tipo de salida: Salida en parrilla con salida nula

Parrilla de salida: variable

BOP: ON

Opciones de los ajustes: ninguna

Impulso: Real

Fuerza del rebufo: Ver punto 5

Daños visibles: SI

Daños mecánicos: Leves

Índice de desgaste de neumáticos: Ver punto 5

Índice de consumo de combustible: Ver punto 5

Velocidad de repostaje: Por defecto

Combustible inicial: Por defecto

Agarre reducido fuera de pista: Real

Tiempo de fin de carrera: 180 segundos

Nitro / Multiplicador de tiempo del uso del sistema de adelantamiento: Por defecto

## **Ajustes de clasificación (no incluye preQ)**

Límite de tiempo: 10 minutos

Tiempo de clasificación para continuar: 180 segundos

Desgaste de los neumáticos (clasificación): Igual que en carrera

Consumo de combustible (clasificación): Igual que en carrera

Combustible inicial: Igual que en la carrera

Rebufo (Clasificación): Real

## **Configuración de normativas**

Filtrar por categoría: Sin límite

Límite de PR: Sin límite

Potencia máxima: Sin límite

Peso mínimo: Sin límite

Neumáticos disponibles: Ver punto 5

Tipos de neumáticos disponibles: Ver punto 5

Cambio obligatorio del tipo de neumáticos: Ver punto 5

Nitro: No se puede instalar

Kart: No

Cambio de motor: Prohibido

Piezas de tuning: Extremo o inferior

## Ajuste de penalizaciones

Penalización por atajo: Débil

Penalización por choque contra el muro: Desactivada

Corregir la trayectoria tras chocar contra el muro: No

Penalización por choque contra otro coche: No (comisarios bajo reclamación)

Penalización por cruzar la línea al entrar y salir de boxes: Sí

Fantasmas durante la carrera: Desactivado

Reglas de las banderas: Si

## Limitaciones de las opciones de conducción

Ayuda al contravolantear: Prohibido

Gestión de estabilidad (ASM): Prohibido

Asistencia para ajuste de trazada: Prohibido

Control de Tracción (TCS): Sin límite

Sistema antibloqueo de frenos (ABS): Sin límite

Piloto automático: Prohibido

## 6. Premios y recompensas

Los tres (3) primeros equipos clasificados en la clasificación general final de la competición recibirán un trofeo exclusivo, diseñado y producido en colaboración con **mow.club**, en reconocimiento a su rendimiento deportivo y resultados obtenidos.

## 7. Código disciplinario

La competición se rige bajo la normativa expresada en el código disciplinario de Mach25 Gaming. Cualquier acción no estipulada en dicho código o en este documento que pueda ser motivo de sanción podrá ser implementada de oficio por parte de la organización.

Lo expresado en este documento de forma concreta tendrá preferencia sobre lo establecido en el código disciplinario, en caso de que existiera alguna contradicción.

Este reglamento y el código disciplinario constituyen el referente normativo y no podrán ser objeto de discusión, incluso si lo manifestado por comentaristas o colaboradores en medios de comunicación o redes sociales contraviene lo estipulado.

## 8. Diseños

Los equipos tendrán libertad para presentarse en la pista con los diseños que prefieran, siempre que no contengan lenguaje soez o provocativo, ni incluyan menciones, logos o publicidad de otros campeonatos.

El incumplimiento de estas normas podrá ser reclamado de oficio por la organización o por los pilotos participantes, y ser sancionado mediante descalificación (DQ) de carrera o de campeonato.

La organización se reserva el derecho a solicitar a un equipo el cambio de diseño o a descalificar a un participante, si lo considera oportuno.

## 9. Comunicaciones

Todas las comunicaciones oficiales se realizarán desde [contact@mach25gaming.com](mailto:contact@mach25gaming.com) al correo electrónico facilitado por cada equipo al realizar la inscripción.

En caso de que haya variaciones en alguna parte del reglamento, se notificará por correo electrónico y se actualizará la versión del reglamento en la web de Mach25Gaming. Se recomienda consultar el reglamento en línea para evitar basarse en versiones obsoletas.

### Anexo I - Caídas de sala

El procedimiento de actuación dependerá del motivo que provoque la caída de la sala. Principalmente si se puede reiniciar directamente o por el contrario es un motivo que no permite reanudar la carrera.

#### Si pasa en clasificación:

- Si en menos de 15 mins se puede reiniciar la sesión, se volverá a hacer desde el inicio, estableciéndose un tiempo de clasificación igual o inferior a juicio de los comisarios según el retraso acumulado y otros factores.

#### Si pasa en carrera:

##### • % de carrera completado < 40%:

- Si se puede reiniciar en menos de 15 mins se ajustarán las vueltas aproximadas a las que quedarán y se volverá a iniciar la carrera en las posiciones de salida en la v1.
- Si no se puede reiniciar la carrera o no se tienen garantías de que se pueda terminar de manera segura se da por nula y la organización dará otra fecha para la celebración de la misma. Será responsabilidad de los equipos adaptarse a la fecha dada por la organización.

##### • % de carrera completado 40% - 66.66%:

- Si se puede reiniciar en menos de 15 mins se ajustarán las vueltas aproximadas a las que quedarán y los pilotos harán una vuelta de formación para colocarse en las posiciones que llevaban de carrera (estas posiciones serán publicadas en el chat de sala). Al paso por meta en la primera vuelta se relanza la carrera.
- Si no se puede reiniciar la carrera se dará por terminada.

##### • % de carrera completado + 66.66%:

- Se da por terminada la carrera en todos los casos, repartiéndose la mitad de los puntos en función de las posiciones en todos los grupos de la ronda, incluso en aquellos que haya terminado la carrera sin problemas.

En todos los casos en los que se pueda relanzar la carrera los pilotos podrán cambiar de neumáticos y de dureza del compuesto.