



REGLAMENTO OFICIAL COMPETICIÓN ÉLITE

La Competición Élite del #GTPulpí representa la máxima expresión competitiva del evento, desde el punto de vista individual. En ella se dan cita algunos de los mejores pilotos de Gran Turismo 7 del panorama nacional e internacional, seleccionados por su trayectoria y rendimiento deportivo o clasificados a través de la clasificación previa.

Diseñada para ofrecer el mayor nivel de exigencia y espectáculo, la Competición Élite constituye el escenario en el que los pilotos más destacados compiten por convertirse en campeón del #GTPulpí, consolidando un palmarés que reúne a referentes mundiales del simracing.

1. PARTICIPACIÓN

1.1 Selección de participantes

1.1.1 Acceso a la Competición Élite

La Competición Élite del #GTPulpí está reservada a pilotos invitados por la organización y a aquellos que obtengan su clasificación a través de la Fase Clasificatoria que se disputa de manera presencial el domingo 11 de octubre en el espacio escénico de Pulpí (Almería).

1.1.2 Fase Clasificatoria Presencial

1.1.2.1 Inscripción

La inscripción se realizará exclusivamente de forma presencial en el Espacio Escénico de Pulpí, mediante la presentación del documento oficial de identidad. El registro abrirá treinta (30) minutos antes del inicio de la sesión (11:30h, hora local) y permanecerá disponible hasta el momento que determine la organización.

1.1.2.2 Plazas disponibles

El número de plazas será limitado y dependerá de la capacidad organizativa y del tiempo disponible. Las plazas se asignarán por orden de inscripción. La organización podrá rechazar solicitudes presentadas fuera del plazo o cuando no sea posible garantizar la participación en condiciones de igualdad.

1.1.2.3 Horario de celebración

La Fase Clasificatoria comenzará a las 11:30h (hora local) y podrá extenderse, como máximo, hasta las 13:30h. Se garantiza la participación de todos los pilotos que completen su registro durante la primera hora desde la apertura de inscripciones.

1.1.3 Confirmación de participación

La participación solo se considerará confirmada cuando el piloto haya aceptado expresamente la invitación o haya formalizado su inscripción tras obtener la correspondiente plaza clasificatoria.



1.1.4 Número máximo de participantes

El número máximo de participantes será de catorce (14) pilotos o según la disponibilidad de simuladores en la zona de competición.

1.1.5 Representación por equipos

Ningún equipo de simracing podrá estar representado por más de dos (2) pilotos en la Competición Élite.

1.1.6 Identidad deportiva

Cada piloto únicamente podrá participar con una única identidad deportiva durante toda la competición.

1.2 Cuenta PSN de piloto participante

1.2.1 Requisitos de cuenta

Todos los pilotos deberán disponer de una cuenta activa de PlayStation Network (PSN), que será utilizada en el simulador de conducción asignado para la disputa de la Superfinal. La asignación del simulador se realizará mediante sorteo durante el briefing inicial.

1.2.2 Contenidos obligatorios

Será responsabilidad exclusiva de cada piloto garantizar que la cuenta PSN designada dispone de todos los vehículos, circuitos y contenidos necesarios para la participación en la carrera correspondiente.

1.2.3 Incumplimiento

El incumplimiento de cualquiera de las obligaciones establecidas en este apartado impedirá la participación del piloto en la competición afectada.

2. PREMIOS

2.1 Premios por posición final

1.º clasificado: 400 € (trescientos euros) y trofeo.

2.º clasificado: 100 € (cien euros) y trofeo.

3.º clasificado: Trofeo.

Del 4.º al 14.º clasificado: Placa de finalista.

2.2 Premios en Metálico

Los premios en metálico estarán sujetos a posibles modificaciones, las cuales dependerán de la



decisión y responsabilidad exclusiva de la Diputación de Almería y/o de la organización del evento.

2.3 Documentación para el cobro de premios

Todos los participantes deberán firmar los documentos relativos al cobro de premios antes del inicio de su participación en la competición.

2.4 Fiscalidad

Los premios estarán sujetos a las retenciones fiscales y demás impuestos que establezca la legislación vigente.

2.5 Información sobre documentación

La organización se compromete a facilitar, a solicitud previa, información detallada sobre el contenido de los documentos que deberán ser firmados para la percepción de los premios.

2.5.1 Renuncia a los Premios

El rechazo a la firma de los documentos necesarios para la obtención de los premios será considerado como renuncia expresa e irrevocable por parte del equipo beneficiario.

2.6 Declaración de premios desiertos

Mach25Gaming y la Diputación de Almería se reservan el derecho de declarar desiertos los premios en metálico y los trofeos, cuando lo consideren oportuno.

3. FORMATO DE COMPETICIÓN

3.1 Estructura de la competición

La competición estará compuesta por las siguientes rondas:

- Fase clasificatoria
- Superfinal

3.2 Fase Clasificatoria

3.2.1 Fecha y lugar

La Fase Clasificatoria se celebrará el domingo 11 de octubre de 2026 en el Espacio Escénico de Pulpí (Almería), en horario de mañana.

3.2.2 Presentación y registro

El registro empieza a las 11:00h (hora local). Todos los pilotos podrán iniciar las inscripciones desde treinta (30) minutos antes de que se inicie la competición.

3.2.3 Formato de la sesión

La Fase Clasificatoria consistirá en una única sesión de clasificación de diez (10) minutos,



durante la cual cada piloto podrá realizar tantos intentos como permita el tiempo disponible para registrar su mejor vuelta.

3.2.4 Determinación de clasificados

Finalizada la sesión, los participantes serán ordenados de menor a mayor tiempo por vuelta, obteniendo la clasificación aquellos pilotos que ocupen las primeras posiciones hasta completar el número de plazas disponibles para la Competición Élite.

3.2.4.1 Empates

En caso de empate en una posición que otorgue plaza clasificatoria, la asignación se resolverá mediante sorteo puro.

3.2.5 Entrenamientos

No se habilitará sesión de entrenamiento previa. El tiempo oficial de clasificación constituirá la única toma de contacto con la combinación seleccionada.

3.2.6 Configuración técnica

3.2.6.1 El circuito y el vehículo utilizados en la Fase Clasificatoria serán los mismos que los empleados en la Superfinal de la Competición Élite.

3.2.6.2 El coche será el Hyundai Elantra TC'24

3.2.6.3 El circuito permanecerá confidencial hasta instantes antes del inicio de la Fase Clasificatoria y será seleccionada mediante un sorteo público entre varias configuraciones previamente preparadas por la organización.

3.2.7 Cronometraje y clasificación

Las decisiones de cronometraje y clasificación adoptadas por la organización y el equipo de comisarios tendrán carácter definitivo, sin perjuicio del procedimiento de reclamaciones previsto en el reglamento.

3.2.8 Reservas

Los clasificados en las posiciones posteriores a las plazas disponibles serán considerados reservas.

3.3 Superfinal Élite

3.3.1 Fecha y lugar

La Superfinal Élite se celebrará el domingo 11 de octubre de 2026 en el Espacio Escénico de Pulpí (Almería), en horario de tarde.

3.3.2 Formato

La Superfinal estará compuesta por una única carrera que decidirá la clasificación final de la Competición Élite y la asignación de los premios establecidos en el presente reglamento.

3.3.3 Participantes



Participarán en la Superfinal los pilotos invitados por la organización y aquellos que hayan obtenido su clasificación a través de la Fase Clasificatoria, hasta completar el número máximo de participantes previsto para la competición.

3.3.4 Parrilla de salida

La parrilla se establecerá según el resultado de una sesión de clasificación previa celebrada antes de la carrera.

3.3.5 Entrenamiento

La clasificación oficial constituirá la única sesión de entrenamiento previa a la disputa de la Superfinal.

3.3.6 Campeón

El vencedor de la Superfinal será proclamado campeón de la Competición Élite del #GTPulpí.

3.3.7 Información técnica adicional

La organización publicará en la web de la competición la duración de la carrera y cualquier aspecto técnico específico que no figure recogido en el presente reglamento.

4. CONFIGURACIÓN SALA MULTIJUGADOR

4.1 Ajustes generales

Nombre de la sala: GT PULPÍ 2026 | Fase [...]

Modo de Sala: (variable)

Privacidad de la Sala: Solo amigos

Tipo de carrera: Carrera competitiva

Máximo de jugadores de la sala: Variable

Inicio automático: NO

Ajustes de circuito (ver 4.2)

Ajustes de tiempo/clima

Método de selección de clima: Tiempo personalizado

Clima personalizado: (diferentes opciones)

Mismas condiciones: No

Hora del día: Tarde

Índice de velocidad de tiempo variable: x1

Ajustes de carrera



Tipo de salida: Salida en parrilla con salida nula

Parrilla de salida: Primero los más rápidos

BOP: Activado

Opciones de los ajustes: Ninguna

Impulso: Desactivar

Fuerza del rebufo: Ver 4.2

Daños visibles: Si

Daños mecánicos: Leves

Índice de desgaste de neumáticos: Ver 4.2

Índice de consumo de combustible: Ver 4.2

Velocidad de repostaje: 10 litros / segundo

Combustible inicial: Por defecto

Agarre reducido fuera de pista: Real

Tiempo de fin de carrera: 180 segundos

Multiplicador de tiempo del uso del sist. de adelantamiento: Por defecto

Ajustes de clasificación

Límite de tiempo: Según reglamento

Tiempo de clasificación para continuar: 180 segundos

Desgaste de los neumáticos (clasificación): Igual que en carrera

Consumo de combustible (clasificación): Igual que en carrera

Combustible inicial: Igual que en la carrera

Configuración de normativas

Filtrar por categoría: Sin límite

Límite de PR: Sin límite

Potencia máxima: Sin límite

Peso mínimo: Sin límite

Neumáticos disponibles: Ver 4.2

Tipos de neumáticos disponibles: Ver 4.2

Cambio obligatorio del tipo de neumáticos: Ver 4.2

Nitro: No se puede instalar

Kart: No

Cambio de motor: Prohibido

Piezas de tuning: Extremo o inferior

Ajuste de penalizaciones



Penalización por atajo: Débil

Penalización por choque contra el muro: Desactivada

Corregir la trayectoria tras chocar contra el muro: No

Penalización por choque contra otro coche: No (comisarios bajo reclamación)

Penalización por cruzar la línea al entrar y salir de boxes: Sí

Fantasmas durante la carrera: Desactivado

Reglas de las banderas: Si

Limitaciones de las opciones de conducción

Ayuda al contravolanteo: Prohibido

Gestión de estabilidad (ASM): Prohibido

Asistencia para ajuste de trazada: Prohibido

Control de Tracción (TCS): Sin límite

Sistema antibloqueo de frenos (ABS): Sin Límite

Piloto automático: Prohibido

4.2 Ajustes específicos

Con el objetivo de preservar el carácter competitivo de la Competición Élite y poner a prueba la capacidad de adaptación de los participantes, la organización mantendrá confidencial el circuito y la configuración de la competición hasta los momentos establecidos en el presente reglamento.

Únicamente se desvelará con antelación el coche (Hyundai Elantra TC'24), con el fin de que los participantes que así lo deseen puedan preparar un diseño personalizado para su uso en la competición.

5.ACCIONES PREVIAS DE OBLIGADO CUMPLIMIENTO

5.1 Briefing inicial

5.1.1 Objeto del briefing

Antes del inicio de la Superfinal de la Competición Élite se celebrará un briefing oficial en el que la organización informará a los participantes sobre el desarrollo de la competición, la normativa aplicable y cualquier aspecto técnico u operativo relevante.

5.1.2 Obligación de asistencia

La asistencia al briefing será obligatoria para todos los pilotos participantes.

5.1.3 Ubicación y horario

El briefing se llevará a cabo en los camerinos del Espacio Escénico de Pulpí. Los participantes



deberán estar en esa zona veinte (20) minutos antes del horario establecido para el inicio de la carrera.

5.1.4 Instrucciones adicionales

Durante el briefing, la organización podrá comunicar instrucciones adicionales, aclaraciones o modificaciones necesarias para el correcto desarrollo de la competición, las cuales tendrán la misma validez que las disposiciones recogidas en el presente reglamento.

5.1.5 Asignación de simuladores e ingreso de cuentas

El sorteo de simuladores se llevará a cabo una vez finalizado el briefing. El puesto de simulador asignado a cada piloto tras el sorteo será definitivo y no podrá ser modificado bajo ninguna circunstancia.

Los participantes deberán introducir sus credenciales de cuenta de PSN nada más llegar a la zona de simulación. La no introducción de la cuenta correspondiente en el simulador asignado impedirá la participación del piloto y se llamará al reserva que corresponda.

5.2 Documentos de participación y premios

5.2.1 Firma obligatoria

Todos los participantes deberán firmar, tras su lectura, la documentación relativa a la participación en el evento y a la aceptación de las condiciones sobre premios y reconocimientos. La firma será requisito indispensable para formar parte de la competición.

6. NORMATIVA

6.1 Normativa general

6.1.1 Marco normativo aplicable

Será de obligado cumplimiento todo lo dispuesto en el presente reglamento, así como en el Código Disciplinario de Mach25Gaming y cualquier otra normativa complementaria publicada por la organización.

<https://mach25gaming.com/normativas-y-comunicados/>

6.1.2 Acceso a la zona de simuladores

El escenario (zona de simuladores) solo podrá estar ocupado por el piloto que esté compitiendo.

6.1.3 Comunicación por audio

Se permite la comunicación mediante grupo de audio en PlayStation, tanto con personas inscritas como no inscritas, estén o no presentes en el recinto. La organización facilitará auriculares con micrófono en cada puesto de simulación.

6.1.4 Permanencia en la sala



Ningún piloto podrá abandonar la sala de participación de forma voluntaria.

6.1.4.1 Procedimiento para abandonar

En caso de querer abandonar el piloto deberá entrar a boxes.

6.1.5 Desconexiones individuales

Las desconexiones individuales de un participante no supondrán, con carácter general, la interrupción o suspensión de la sesión.

6.1.6 Incidencias técnicas generales

En caso de producirse una incidencia técnica que afecte simultáneamente a varios participantes o una caída general de la sala, corresponderá exclusivamente a la organización y al equipo de comisarios decidir la forma de proceder.

6.1.6.1 Procedimiento de actuación

La organización y los comisarios determinarán la actuación adecuada, pudiendo apartarse del protocolo cuando los compromisos de tiempo lo requieran.

6.1.6.2 Incidencias en carrera

6.1.6.2.1 En clasificación: Se reiniciará sin importar los resultados en el momento de la caída.

6.1.6.2.2 En carrera:

6.1.6.2.2.1 Si ocurre en los diez (10) primeros minutos se procederá a reiniciar la carrera desde el principio, reduciendo el número de vueltas, pero saliendo los equipos desde las posiciones iniciales de la carrera.

6.1.6.2.2.2 Si se han disputado entre 10 y 20 minutos de carrera y se puede reiniciar, se harán ajustando las vueltas y manteniendo las posiciones en la vuelta anterior a la caída.

En caso de no poder verificarse una posición, los participantes serán preguntados, de persistir la duda, se hará sorteo.

7.1.9.2.2 Si se han disputado más de 20 minutos de carrera, esta se dará por finalizada en las posiciones en las que estuvieran los participantes en el momento del último paso por meta.

6.2 Normativa de conducta y disciplina

6.2.1 Conducta exigida

Queda prohibido cualquier acto contrario a la conducta deportiva que se espera en el marco de una competición reglada.

6.2.1.1 Actos de violencia

Se considerará especialmente grave cualquier manifestación de violencia, ya sea verbal o



física. Estos comportamientos serán puestos en conocimiento de las fuerzas y cuerpos de seguridad del Estado, para su tramitación conforme a la legislación vigente.

6.2.2 Reclamaciones por indisciplina

Cualquier acto de indisciplina podrá ser objeto de reclamación por parte de los participantes ante los comisarios de la competición.

6.2.3 Actuación de oficio

Los comisarios podrán actuar de oficio ante cualquier conducta que consideren inapropiada o contraria al espíritu deportivo.

6.2.4 Competencia sancionadora

Corresponde a los comisarios y a la organización la responsabilidad de valorar y, en su caso, sancionar cualquier conducta indebida relacionada con la competición. Asimismo, podrán derivar la gestión de estos comportamientos a las autoridades competentes si la situación lo requiere.

7. RECLAMACIONES Y SANCIONES

7.1 Reclamaciones

7.1.1 Presentación de reclamaciones

Toda acción considerada impropia por parte de un participante podrá ser reclamada para la evaluación por parte de un equipo técnico (comisarios) compuesto por integrantes de DAS MOTORSPORTS.

7.1.2 Plazo y forma

Las reclamaciones se deberán hacer inmediatamente al finalizar la carrera y en el modo y forma expresado por el equipo de comisarios en el briefing inicial.

7.2 Sanciones

7.2.1 Criterio de interpretación

Las sanciones se aplicarán conforme a la interpretación de cada acción realizada por el equipo de comisarios de la competición.

7.2.2 Marco normativo de referencia

Se utilizará como referencia el Código Disciplinario de Mach25Gaming y todo lo recogido en el presente reglamento.

7.2.3 Adaptación del código disciplinario

Parte del contenido del código disciplinario podría no tener efecto en esta competición presencial, debido a su naturaleza y particularidades.



7.2.3.1 Potestad de interpretación

Los comisarios y la organización tendrán plena potestad para modificar o interpretar la normativa expresada en dicho código cuando resulte necesario.

7.2.4 Aceptación de decisiones

Con su participación, todos los pilotos aceptan las decisiones tomadas por los comisarios.

7.2.5 Consecuencias del desacato

El incumplimiento o desacato de las decisiones de los comisarios podrá suponer la expulsión de la competición, tanto en la edición presente como en futuras.

7.2.6 Sanciones de tiempo

Las sanciones de tiempo se sumarán al tiempo total de carrera y podrían afectar al resultado final de la misma.

7.3 Código disciplinario

7.3.1 Contenido del código

El código disciplinario recoge la tabla de sanciones aplicables durante la carrera, incluyendo tiempos de penalización y acciones descalificantes.

7.3.2 Disponibilidad

Estará a disposición de todos los participantes en la web de Mach25Gaming, acompañando a este documento.

7.3.3 Obligación de conocimiento

Es de obligado conocimiento su contenido para participar en la competición.

7.3.4 Adaptación al formato presencial

Parte de lo recogido en dicho documento podría no tener efecto en esta competición presencial, al tratarse de un documento genérico que regula las competiciones online de Mach25Gaming.

8. DISEÑO DE COCHES

8.1 Normas de diseño

Todos los participantes podrán preparar un diseño para el coche que se utilizará durante la competición. Los diseños no podrán incluir:

- Menciones a competiciones ajenas a Mach25Gaming.
- Lenguaje ofensivo, soez o inapropiado.



9. RETRANSMISIÓN EN DIRECTO

9.1 Cobertura oficial

La competición será retransmitida en directo a través del canal de YouTube de Mach25Gaming, y contará con amplia cobertura en las redes sociales oficiales de la organización.

10. REDES SOCIALES

10.1 Participación en redes

Recordad que parte del éxito de #GTPulpí también se construye con vuestra energía, creatividad y visibilidad. Se anima a todos los participantes a compartir contenido relacionado con su participación: imágenes, vídeos, clips, entrenamientos, presentaciones de pilotos, etc.,

10.2 Hashtag oficial

Usad siempre el hashtag oficial: #GTPulpí. Así podremos dar visibilidad a vuestras publicaciones desde las cuentas oficiales y generar mayor impacto entre todos.