



REGLAMENTO OFICIAL COMPETICIÓN EQUIPOS

La competición por equipos de simracing #GTPulpí se celebrará los días 10 y 11 de octubre de 2026 en el Espacio Escénico de Pulpí (Almería). Un evento presencial, abierto y gratuito para todos los equipos de Gran Turismo 7.

Todos los equipos competirán por una plaza en la final de su nivel, con premios, trofeos y reconocimientos especiales para todos los participantes.

La competición por equipos del #GTPulpí es mucho más que una simple competición. Es un espacio concebido para que las escuadras de Gran Turismo 7 sean las auténticas protagonistas y un homenaje a la comunidad de equipos que, con su compromiso, pasión y espíritu competitivo, hacen crecer el simracing día tras día.

1. PARTICIPACIÓN

1.1 Selección de participantes

1.1.1 La competición está abierta a todos los equipos de Gran Turismo 7 que formalicen su inscripción y asistan al Espacio Escénico de Pulpí (Almería). Todos los equipos inscritos tendrán garantizada su participación en la competición presencial.

1.1.2 La inscripción deberá solicitarse a la organización y solo se considerará válida tras su confirmación expresa.

1.1.2.1 Las solicitudes podrán realizarse mediante el formulario disponible en Mach25Gaming.com (Competiciones → GTPulpí 2026 → Competición por Equipos), por correo electrónico a contact@mach25gaming.com, por redes sociales o escribiendo un mensaje privado en Discord al usuario #mrgarnata.

1.1.3 Todos los equipos participantes formarán parte de un acto homenaje en reconocimiento a su trayectoria y a su contribución al desarrollo del ecosistema competitivo de GT7.

1.1.4 Con carácter general, todos los equipos iniciarán la competición en la clasificación inicial. Los ocho primeros equipos del Ranking Mach25 accederán directamente a la Fase Final. La organización podrá conceder, adicionalmente, plazas de acceso directo a otras fases de la competición en los términos que determine.

1.1.4.1 Habrá una competición online que se celebrará en la segunda quincena de agosto en la que todo equipo participante tendrá garantizada su plaza en Cuartos de Final del GT Pulpí y que los dos mejores equipos ganarán plaza directa a Semifinales

1.1.4.1.1 En esta competición no podrán participar los equipos Top 8 del Ranking Mach25.

1.1.4.1.2 Aclaración: Esta competición no es la Summer Madness. Hace referencia a una competición que será organizada por Mario Soler.



1.1.5 Cada equipo deberá contar con, al menos, un representante presente en el briefing inicial, que tendrá lugar el 10 de octubre a las 10:30 h (hora local) en el Espacio Escénico de Pulpí.

1.1.6 La organización podrá admitir o rechazar solicitudes de inscripción, así como incorporar equipos en cualquier momento, cuando ello resulte necesario para garantizar el correcto desarrollo del evento o atender sus necesidades organizativas y comerciales.

1.2 Composición de los equipos participantes

1.2.1 Cada equipo deberá estar compuesto por un mínimo de tres (3) personas (pilotos).

1.2.2 No existe un límite máximo de pilotos inscritos por equipo.

1.2.3 Un piloto solo podrá estar inscrito en un único equipo.

1.2.4 No se permite la participación de un mismo piloto en más de un equipo.

1.2.5 Todos los equipos deberán designar a un representante, quien será el encargado de comunicarse con la organización y los comisarios durante el evento.

1.2.5.1 El representante del equipo podrá, si así lo desea, participar como piloto.

1.3 Cuenta PSN de equipo participante

1.3.1 Todos los equipos participantes deberán disponer de una cuenta de PlayStation cuyo nombre corresponda exclusivamente al nombre del equipo, la cual será utilizada en el simulador de conducción asignado mediante sorteo en el briefing inicial.

1.3.2 La cuenta de PlayStation deberá contener únicamente el nombre del equipo, y no el nombre de un piloto, jefe de equipo ni de ningún otro miembro.

1.3.3 Será responsabilidad exclusiva de los equipos participantes asegurar que en la cuenta designada dispongan de los vehículos y circuitos requeridos para cada carrera.

1.3.4 Aquellos equipos que no cuenten con el vehículo o circuito requerido en la cuenta asignada no podrán participar en la carrera correspondiente, perdiendo así el derecho a puntuar en dicha prueba.

2. PREMIOS

2.1 Premios por posición final en la competición por equipos

2.1.1 Superfinal (14 mejores)

1.º clasificado: 500 € (quinientos euros) y trofeo.



2.º clasificado: 250 € (doscientos cincuenta euros) y trofeo.

3.º clasificado: 150 € (ciento cincuenta euros) y trofeo.

Del 4.º al 5.º clasificado: 75 € (setenta y cinco euros) y placa de finalista.

Del 6.º al 10.º clasificado: 50 € (cincuenta euros) y placa de finalista.

Del 11.º al 14.º clasificado: Placa de finalista.

2.1.2 Final B (15 - 28º)

1.º clasificado: 50 € (cincuenta euros), mención especial y placa de semifilista.

Del 2.º al 3º clasificado: Mención especial y placa de semifinalista

Del 4º al 14º clasificado: Placa de semifinalista

2.1.3 Final C (29º - 42º)

1º clasificado: Mención especial y placa conmemorativa.

Del 2º al 14º clasificado: Placa conmemorativa.

2.2 Los premios en metálico estarán sujetos a posibles modificaciones, las cuales dependerán de la decisión y responsabilidad exclusiva de la Diputación de Almería y/o de la organización del evento.

2.3 Todos los equipos participantes deberán firmar los documentos relativos al cobro de premios antes del inicio de su participación en la competición, designando asimismo a un representante autorizado para la recepción de dichos pagos.

2.4 Los premios estarán sujetos a las retenciones fiscales y demás impuestos que establezca la legislación vigente.

2.5 La organización se compromete a facilitar, a solicitud previa de los equipos, información detallada sobre el contenido de los documentos que deberán ser firmados para la percepción de los premios.

2.5.1 El rechazo a la firma de los documentos necesarios para la obtención de los premios será considerado como renuncia expresa e irrevocable por parte del equipo beneficiario.

2.6 Mach25Gaming y la Diputación de Almería se reservan el derecho de declarar desiertos los premios en metálico y los trofeos, cuando lo consideren oportuno.

3. FORMATO DE COMPETICIÓN

3.1 Estructura de la competición

3.1.1 La competición estará compuesta por las siguientes rondas:

3.1.1.1 Clasificación Inicial



3.1.1.2 Cuartos de Final

3.1.1.3 Semifinales

3.1.1.4 Superfinal

3.1.2 Tras la finalización de cada ronda, los equipos que no consigan acceder a la siguiente disputarán la final correspondiente a su nivel de clasificación.

3.2 Clasificación inicial

3.2.1 Los Clasificación inicial se celebrará el sábado 10 de octubre de 2026 en el Espacio Escénico de Pulpí (Almería), en horario de mañana.

3.2.2 El inicio de la competición está previsto para las 11:00 horas (hora local). No obstante, todos los equipos deberán estar representados, al menos, por uno de sus integrantes a las 10:30 horas (hora local) para asistir al briefing oficial, realizar el registro de cuentas y proceder a la asignación de simuladores.

3.2.3 La clasificación inicial consiste en una sesión de clasificación de 10' que determinará las posiciones de salida de los equipos en los Cuartos de Final y que permitirá distribuir a los participantes entre las diferentes salas de competición en dicha ronda.

3.2.3.1 La clasificación inicial es la única prueba en la que los equipos no deberán de cambiar de piloto obligatoriamente al entrar a boxes, aunque podrán hacerlo si así lo desean.

3.2.3.1.1 Queda terminantemente prohibido hacer uso del botón START y de ser así el equipo saldrá en la carrera desde la última posición.

3.2.4 La participación en esta ronda será ilimitada, sin existir un número máximo de equipos inscritos.

3.2.5 Antes del inicio de la sesión de clasificación, la organización garantizará un breve periodo de entrenamiento con el fin de que los equipos puedan familiarizarse con los simuladores y realizar los ajustes que consideren oportunos.

3.2.6 El circuito utilizado para la clasificación inicial será el mismo que el que se emplee en las carreras de Cuartos de Final.

3.2.7 La clasificación inicial no es eliminatoria, todos los participantes pasan a la fase de Cuartos de Final.

3.2.8 El turno de participación en la clasificación inicial será indicado a cada equipo en el briefing inicial.

3.3 Cuartos de final

3.3.1 Los Cuartos de Final se celebrarán el sábado 10 de octubre de 2026 en el Espacio Escénico de Pulpí (Almería), en horario de mañana y tarde (si es necesario).

3.3.2 Los equipos participantes serán divididos en diferentes turnos de participación y el número de clasificados de cada turno dependerá del número total de turnos. En cualquier caso, desde esta fase, accederán a las Semifinales un total de 12 equipos, distribuidos proporcionalmente entre todas las salas.



3.3.3 A título orientativo, la distribución de plazas será la siguiente:

3.3.3.1 Si se habilita una única sala, se clasificarán los 12 primeros equipos.

3.3.3.2 Si se habilitan dos salas, se clasificarán los 6 primeros equipos de cada una.

3.3.3.3 Si se habilitan tres salas, se clasificarán los 4 primeros equipos de cada una.

3.3.4 En caso de habilitarse un mayor número de salas, la organización aplicará el mismo criterio de reparto, distribuyendo las plazas de clasificación de la forma más equitativa posible.

3.3.5 Dependiendo del número de participantes, los eliminados se repartirán a las finales de consolación. Esto se ampliará en el briefing inicial.

3.3.6 La carrera tendrá una duración aproximada de 20 mins.

3.3.7 Será obligatorio realizar al menos una parada y en cada parada en boxes se deberá cambiar de piloto participante.

3.3.7.1 Ningún piloto podrá repetir hasta que no hayan competido dos compañeros más en la misma carrera.

3.4 Semifinal

Los 12 equipos clasificados desde los Cuartos de Final y los 2 equipos con plaza garantizada por resultados previos disputarán la Semifinal.

Los dos equipos clasificados previamente para esta ronda también deberán participar en la Clasificación inicial puesto que ese será el tiempo que se tendrá en cuenta para determinar las posiciones de salida de todos los participantes en la Carrera Sprint.

La semifinal estará compuesta por 2 carreras.

- Carrera Sprint
- Carrera Final

3.4.1 Carrera Sprint

3.4.1.1 La Carrera Sprint consistirá en una prueba con una duración de 20 minutos, en la que los cinco primeros equipos clasificados obtendrán puntos conforme al sistema de puntuación establecido en el presente reglamento.

3.4.1.2 El resultado de la Carrera Sprint determinará las posiciones de salida de los equipos para la Carrera Final de las Semifinales.

3.4.1.3 La parrilla de salida de la Carrera Sprint se establecerá según los tiempos obtenidos por los equipos en la Clasificación inicial.

3.4.1.4 Los equipos deberán participar con un mínimo de dos pilotos diferentes.

3.4.1.4.1 El piloto que haya participado en la sesión de clasificación inicial no podrá volver a competir en la Carrera Sprint hasta que hayan participado, al menos, otros dos pilotos diferentes de su mismo equipo.



3.4.1.4.2 El incumplimiento de cualquiera de las obligaciones establecidas en los apartados anteriores supondrá la descalificación del equipo en la Carrera Sprint.

3.4.1.5 Al igual que durante el resto de la competición, será obligatorio realizar un cambio de piloto en cada parada en boxes efectuada durante la carrera.

3.4.1.6 La Carrera Sprint se disputará durante la tarde del sábado 10 de octubre de 2026 en el Espacio Escénico de Pulpí.

3.4.1.7 La organización publicará un horario orientativo. Los equipos deberán estar preparados para posibles modificaciones.

3.4.1.8 Todas las sesiones se celebrarán en el Espacio Escénico de Pulpí, salvo causa de fuerza mayor.

3.4.2 Carrera Final

3.4.2.1 La Carrera Final consistirá en una prueba con una duración de 35 minutos, en la que los equipos obtendrán puntos en función de su posición final. Asimismo, su resultado determinará las posiciones de salida para la Carrera Final de las Semifinales.

3.4.2.2 La parrilla de salida de la Carrera Larga se establecerá según los tiempos obtenidos por los equipos en la sesión de clasificación de los Cuartos de Final.

3.4.2.3 Los equipos tendrán libertad para iniciar la carrera con el piloto que consideren oportuno.

3.4.2.4 Durante la Carrera Final será obligatorio que participen, al menos, tres pilotos diferentes de cada equipo, con independencia de que hayan competido o no en sesiones anteriores.

3.4.2.5 El incumplimiento de la obligación establecida en el apartado anterior supondrá la descalificación del equipo en la Carrera Final.

3.4.2.6 Al igual que durante el resto de la competición, será obligatorio realizar un cambio de piloto en cada parada en boxes efectuada durante la carrera.

3.4.2.7 La Carrera Final está programada para disputarse durante la sesión de tarde del sábado 10 de octubre de 2026, en el Espacio Escénico de Pulpí.

3.4.2.8 La organización publicará un horario orientativo. Los equipos deberán estar preparados para posibles modificaciones.

3.4.2.9 Todas las sesiones de la competición se celebrarán en el Espacio Escénico de Pulpí, salvo causa de fuerza mayor que obligue a trasladar el evento a otra localización.

3.5.3 Clasificados

3.5.3.1 Una vez finalizadas las dos carreras y sumados los puntos obtenidos en ambas, los seis equipos con mayor puntuación se clasificarán para la Fase Final. El resto de equipos accederán a la Final B.

3.5.3.2 En caso de empate a puntos entre dos o más equipos, el desempate se resolverá conforme a los siguientes criterios:



3.5.3.2.1 Tendrá prioridad el equipo que haya obtenido una mayor puntuación en la Carrera Final.

3.5.3.2.2 Si el empate persistiera, prevalecerá el equipo que hubiera registrado un mejor tiempo en la sesión de Clasificación Inicial. Si persiste, se hará sorteo.

3.5.3.3 Los equipos clasificados para la Superfinal ocuparán las posiciones de salida de la Carrera Sprint de la Final inmediatamente por detrás de los equipos con plaza garantizada.

3.5.3.4 El orden de salida de dichos equipos se establecerá conforme a la clasificación final obtenida en las semifinales.

3.6 Final

La final estará compuesta de tres sesiones

- Top 8 Quali Race

- Final Sprint

- Superfinal

3.6.1 Top 8 Quali Race

3.6.1.1 Sirve para determinar las posiciones de salida para la Final Sprint de los 8 equipos con plaza garantizada en la Superfinal y será una carrera de unos una duración aproximada de 15 minutos.

3.6.1.2 Las posiciones de salida en esta Quali Race vienen marcadas por las posiciones que ocupen los equipos participantes en el Ranking de Mach25 Gaming a la fecha del evento.

3.6.1.3 Solo podrá participar un piloto por equipo, y únicamente los equipos clasificados directamente como finalistas (Top 8 Ranking Mach25).

3.6.1.4 La no presencia en el briefing inicial o en la parrilla de salida de un integrante del equipo implicará la salida desde la última posición en la Final Sprint. Si dos o más equipos no se presentan, sus posiciones se asignarán por sorteo tras los equipos que sí participaron. Se ocupará una posición por detrás, incluso, de los equipos que acceden desde la Semifinal.

3.6.1.4 Esta sesión se disputará el sábado 10 de octubre en el turno de mañana.

3.6.1.5 Los equipos que acceden a la Final desde las Semifinales no participarán en esta sesión y partirán de las posiciones 9 a 14 en la Final Sprint, según su clasificación final en el global de las Semifinales.

3.6.2 Final Sprint

3.6.2.1 La carrera tendrá una duración aproximada de 25 minutos.

3.6.2.2 Será obligatoria la participación de al menos 3 pilotos por equipo durante la carrera.

3.6.2.3 Los 14 equipos participantes podrán elegir libremente qué piloto inicia la carrera Final Sprint.

3.6.2.4 Las puntuaciones se asignarán según la posición final confirmada tras la carrera (ver



puntuaciones).

3.6.2.5 Las posiciones finales de la carrera determinarán las posiciones de salida para la Superfinal.

3.6.2.6 La sesión está prevista para la tarde del domingo 11 de octubre.

3.6.2.6.1 El horario podrá sufrir modificaciones. Será responsabilidad de los equipos tener a sus pilotos preparados y adaptarse a cualquier eventualidad.

3.6.3 Superfinal

3.6.3.1 La carrera tendrá una duración aproximada de 40 minutos.

3.6.3.2 Será obligatoria la participación de al menos 3 pilotos por equipo durante la carrera.

3.6.3.3 Los 14 equipos deberán iniciar la Superfinal con un piloto distinto al que finalizó la Final Sprint.

3.6.3.4 Las puntuaciones se asignarán según la posición final confirmada tras la carrera (ver puntuaciones).

3.6.3.5 La sesión está prevista para el último turno competitivo de la tarde del domingo 11 de octubre.

3.6.3.5.1 Ningún equipo podrá abandonar el espacio escénico o sus alrededores entre la Final Sprint y la Superfinal.

3.6.3.5.2 El horario podrá sufrir modificaciones. Será responsabilidad de los equipos tener a sus pilotos preparados y adaptarse a cualquier eventualidad.

4. PUNTUACIONES

4.1 Puntuaciones

4.1.1 Semifinal Sprint / Final Sprint

Posición	1	2	3	4	5	6-14
Puntos	5	4	3	2	1	0

4.1.2 Semifinal Carrera Larga / Superfinal

Posición	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12-14
Puntos	15	12	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

4.2 Criterio de desempate

4.2.1 En caso de empate a puntos entre uno o más equipos se favorecerá al equipo que haya obtenido más puntos en la última sesión disputada.



5. CONFIGURACIÓN SALA MULTIJUGADOR

5.1 Ajustes generales

Nombre de la sala: GT PULPÍ 2026 | Fase [...]

Modo de Sala: (variable)

Privacidad de la Sala: Solo amigos

Tipo de carrera: Carrera competitiva

Máximo de jugadores de la sala: Variable

Inicio automático: NO

Ajustes de circuito (ver 5.2)

Ajustes de tiempo/clima

Método de selección de clima: Tiempo predeterminado

Tiempo predeterminado: (ver 5.2)

Mismas condiciones: No (excepto Fase Clasificatoria)

Hora del día: (ver 5.2)

Índice de velocidad de tiempo variable: x1 (si fuera necesario)

Ajustes de carrera

Tipo de salida: Salida en parrilla con salida nula

Parrilla de salida: Primero los más rápidos

BOP: Activado

Opciones de los ajustes: Ninguna

Impulso: Desactivar

Fuerza del rebufo: Real

Daños visibles: Si

Daños mecánicos: Leves

Índice de desgaste de neumáticos: (ver 5.2)

Índice de consumo de combustible: (ver 5.2)

Velocidad de repostaje: 10 litros / segundo

Combustible inicial: Por defecto

Agarre reducido fuera de pista: Real

Tiempo de fin de carrera: 180 segundos



Multiplicador de tiempo del uso del sist. de adelantamiento: Por defecto

Ajustes de clasificación

Límite de tiempo: (ver 5.2)

Tiempo de clasificación para continuar: 180 segundos

Desgaste de los neumáticos (clasificación): Según reglamento / Igual que en carrera

Consumo de combustible (clasificación): Según reglamento / Igual que en carrera

Combustible inicial: Igual que en la carrera

Configuración de normativas

Filtrar por categoría: Sin límite

Límite de PR: Sin límite

Potencia máxima: Sin límite

Peso mínimo: Sin límite

Neumáticos disponibles: (ver 5.2)

Tipos de neumáticos disponibles: (ver 5.2)

Cambio obligatorio del tipo de neumáticos: (ver 5.2)

Nitro: No se puede instalar

Kart: No

Cambio de motor: Prohibido

Piezas de tuning: Extremo o inferior

Ajuste de penalizaciones

Penalización por atajo: Débil

Penalización por choque contra el muro: Desactivada

Corregir la trayectoria tras chocar contra el muro: No

Penalización por choque contra otro coche: No (comisarios bajo reclamación)

Penalización por cruzar la línea al entrar y salir de boxes: Sí

Fantasmas durante la carrera: Desactivado

Reglas de las banderas: Si

Limitaciones de las opciones de conducción

Ayuda al contravolantear: Prohibido

Gestión de estabilidad (ASM): Prohibido

Asistencia para ajuste de trazada: Prohibido

Control de Tracción (TCS): Sin límite

Sistema antibloqueo de frenos (ABS): Sin Límite



Piloto automático: Prohibido

5.2 Ajustes específicos

Con el objetivo de preservar la igualdad de oportunidades entre todos los equipos, favorecer la capacidad de adaptación de los participantes y mantener el interés deportivo del evento, la organización no hará públicas las combinaciones de coche y circuito correspondientes a las Semifinales, Superfinal y restantes finales hasta el 16 de septiembre de 2026 a las 23:00h (CEST).

Únicamente se anunciarán con anterioridad las combinaciones correspondientes a la Fase de Clasificación, la Top 8 Quali Race y los Cuartos de Final, con el fin de que los equipos puedan preparar adecuadamente las primeras fases de la competición.

La organización se reserva el derecho de modificar cualquier combinación anunciada por motivos organizativos, técnicos o de fuerza mayor, comunicándolo a los equipos afectados con la mayor antelación posible.

CLASIFICACIÓN INICIAL | TOP 8 QUALI RACE | CUARTOS DE FINAL

Clasificación Inicial: Clasificación 10' | Quali Race: 8 vueltas | Cuartos de Final: 11 vueltas

Coche: Porsche 911 GT3 (992) '22

Circuito: Circuit de Barcelona Trazado GP

Horario: Tarde

Clima predeterminado: S14

Desgaste neumáticos: x6

Consumo de combustible: x2

Tipo de neumáticos: Competición

Disponibles: Blandos

El resto de combinaciones se harán públicas en este documento el 16 de septiembre a las 23:00h

SEMIFINAL SPRINT

SEMIFINAL CARRERA

FINAL SPRINT

SUPERFINAL

6. ACCIONES PREVIAS DE OBLIGADO CUMPLIMIENTO

6.1 Briefing inicial

6.1.1 El briefing oficial tendrá lugar el sábado 10 de octubre a las 10:30 (hora local), en la zona de gradas y escenario del Espacio Escénico de Pulpí.

6.1.2 Será obligatoria la asistencia de, al menos, un representante por equipo. Este podrá ser un miembro del propio equipo o una persona debidamente autorizada mediante la documentación correspondiente.

6.1.3 El representante deberá acudir con las credenciales de la cuenta de PlayStation que será



utilizada en el simulador asignado al equipo.

6.1.4 La ausencia injustificada de un representante supondrá la descalificación del equipo de la sesión de clasificación de la fase inicial.

6.1.5 En caso de discrepancia entre lo recogido en este documento y lo expuesto en el briefing, prevalecerá lo dispuesto en el reglamento, salvo que la organización deje constancia por escrito, en el acta del briefing, de alguna modificación específica.

6.2 Sorteo de simuladores de conducción

6.2.1 El sorteo de simuladores se llevará a cabo una vez finalizado el briefing inicial.

6.2.2 El puesto de simulador asignado a cada equipo tras el sorteo será definitivo y no podrá ser modificado bajo ninguna circunstancia.

6.2.3 Se realizará un primer sorteo destinado exclusivamente a los equipos que participarán en la clasificación inicial y Cuartos de Final.

6.2.4 Posteriormente, se efectuará un segundo sorteo para los equipos clasificados directamente para la Final, así como para los seis equipos que accedan a ella desde la fase Semifinal.

6.2.5 La ausencia de un representante del equipo durante el sorteo, sin causa justificada previamente, implicará la exclusión automática del equipo del mismo.

6.3 Registro de cuentas

6.3.1 El registro de cuentas se realizará en el momento indicado por la organización, antes del inicio de la primera sesión de participación.

6.3.2 Todos los equipos deberán introducir las credenciales de sus cuentas de PlayStation en los simuladores asignados de forma simultánea y en el momento indicado por la organización.

6.3.3 La no introducción de la cuenta correspondiente en el simulador asignado impedirá la participación del equipo en la sesión correspondiente.

6.4 Entrenamiento previo

6.4.1 En el entrenamiento podrán participar todos los miembros del equipo que este considere oportuno.

6.4.2 Durante esta sesión se permitirá el uso del botón START del volante o mando, únicamente dentro del periodo de entrenamiento.

6.4.3 El entrenamiento dará comienzo una vez todos los equipos hayan registrado sus cuentas correctamente.

6.4.4 La duración del entrenamiento será establecido por la organización.

6.4.4.1 Esta duración podrá ser reducida si así lo requiere el cumplimiento de los horarios oficiales del evento.

6.4.5 Finalizado el entrenamiento, se procederá directamente al inicio de la sesión pertinente.



6.4.6 El piloto que vaya a participar en la sesión posterior al entrenamiento deberá permanecer en el simulador y el resto del equipo abandonar el escenario.

6.4.6.1 Una vez finalizado el entrenamiento, el piloto participante no podrá abandonar su puesto hasta la conclusión de la sesión en curso.

6.4.7 No se permitirá el cambio de piloto en aquellas sesiones en las que no haya sido reflejado en la normativa.

6.5 Documentos de participación y premios

6.5.1 Todos los participantes deberán firmar, tras la correspondiente lectura, la documentación relativa a la participación en el evento y a la aceptación de las condiciones sobre premios y reconocimientos. La firma de dicha documentación será requisito indispensable para formar parte de la competición.

6.5.2 La documentación a firmar estará disponible para todos los representantes de los equipos participantes que la soliciten con antelación a la celebración del evento.

7. NORMATIVA

7.1 Normativa general

7.1.1 Será de obligado cumplimiento todo lo aparecido en este documento y lo recogido en el código disciplinario de Mach25Gaming, ambos documentos se pueden encontrar en el apartado de Normativas y Comunicados en el siguiente enlace de la web de M25G:

<https://mach25gaming.com/normativas-y-comunicados/>

7.1.1.1 El código disciplinario incluye una tabla de sanciones que serán de obligado cumplimiento y conocimiento por parte de los equipos participantes.

7.1.1.2 El código disciplinario de Mach25 es un documento ideado para las competiciones online por lo que podría ser re interpretado por los comisarios durante el desarrollo de la competición.

7.1.2 Será obligatorio realizar las paradas pertinentes para cumplir la normativa de participación de pilotos relativa a cada sesión.

7.1.2.1 Será obligatorio el cambio de piloto cada vez que se haga una entrada a boxes por parte de un equipo.

7.1.2.2 Queda prohibido que un piloto repita participación en la misma sesión hasta que, al menos, 2 representantes adicionales hayan participado en la carrera.

7.1.2.3 Un piloto podrá participar tantas veces como el equipo lo crea oportuno siempre que se cumplan los puntos 7.1.2.1 y 7.1.2.2.

7.1.2.4 El incumplimiento de lo establecido en el punto 7.1.2 y sus derivados supondrá DQ.

7.1.3 El escenario (zona de simuladores) solo podrá estar ocupado por el piloto que esté



compitiendo por cada equipo, salvo en el momento previo y posterior al relevo.

7.1.3.1 Durante la celebración del entrenamiento previo a la clasificación, podrá haber un máximo de 2 miembros del equipo junto al piloto que esté entrenando.

7.1.3.1.1 El resto de integrantes deberán estar en el patio de butacas y solo podrán acceder si se intercambian por uno de sus compañeros y siempre cumpliendo la normal 7.1.3.1.

7.1.3.1.2 La organización avisará a los equipos que estén incumpliendo esta norma dando un aviso. En caso de reiterarse podrán ser sancionados con una pérdida de posiciones en parrilla.

7.1.4 Queda permitida la comunicación por grupo de audio en PlayStation tanto con personas inscritas en la competición como no inscritas, así como con personas presentes o no presentes en el espacio escénico de Pulpí. La organización facilitará unos auriculares con micrófono en el puesto de simulación para cumplir con tal fin.

7.1.4.1 Será responsabilidad de cada equipo tener configurado dicho audio con antelación para no incurrir en demoras.

7.1.4.2 La creación de este grupo de audio no será motivo justificado de retraso de inicio de carrera o clasificación.

7.1.5 Será obligatorio disponer de una cuenta de PlayStation a nombre del equipo para participar.

7.1.6 Ningún equipo podrá abandonar la sala de participación de forma voluntaria.

7.1.6.1 En caso de querer abandonar el piloto que esté representando al equipo deberá entrar a boxes.

7.1.7 Las caídas por conexión de equipos participantes no serán motivo de suspensión de la carrera.

7.1.7.1 En caso de caída involuntaria de 4 o más equipos, la organización podría dar por terminada la carrera si lo considera oportuno.

7.1.8 En caso de caída total de la sala se procederá de diferentes maneras en función del tiempo total que se haya disputado en cada carrera o clasificación y siempre que se pueda reiniciar.

7.1.8.1 Corresponde a los comisarios y a la organización elegir la forma de proceder. Siguiendo lo establecido a continuación, pero no estando sujeto a cumplirlo dados los compromisos de tiempo y horario pertinentes.

7.1.8.2 Si ocurre en clasificación se reiniciará sin importar la clasificación de los equipos en el momento de la caída.

7.1.8.3 Si ocurre en carrera y se puede reiniciar se atenderá de la siguiente manera:

7.1.8.3.1 Semifinal Carrera Sprint y Final Sprint

7.1.8.3.1.1 Si ocurre en los 5 primeros minutos se procederá a reiniciar la carrera desde el principio, reduciendo el número de vueltas, pero saliendo los equipos desde



las posiciones iniciales.

7.1.8.3.1.2 Si se ha disputado más de 5 minutos de carrera se dará por concluida la carrera en las posiciones que cada equipo tuviera en el momento de la caída.

7.1.8.3.1.3 En caso de no poder verificarse una posición, los participantes serán preguntados, de persistir la duda, se hará sorteo.

7.1.8.3.2 Semifinal Carrera Final

7.1.8.3.2.1 Si se han disputado menos de 15 minutos de la sesión, se reiniciará con los equipos en las posiciones que estuvieran ocupando en el momento de la caída y se re calcularán las vueltas de carrera (juicio de comisarios).

7.1.8.3.2.2 Si se han disputado más de 15 minutos de carrera se dará por concluida la carrera en las posiciones que cada equipo tuviera en el momento de la caída.

7.1.8.3.2.3 En caso de no poder verificarse una posición, los participantes serán preguntados, de persistir la duda, se hará sorteo.

7.1.8.3.3 Superfinal

7.1.8.3.3.1 Si se han disputado menos de 25 minutos de la sesión, se reiniciará con los equipos en las posiciones que estuvieran ocupando en el momento de la caída y se re calcularán las vueltas de carrera (juicio de comisarios).

7.1.8.3.3.2 Si se han disputado más de 25 minutos de carrera se dará por concluida la carrera en las posiciones que cada equipo tuviera en el momento de la caída.

7.1.8.3.3.3 En caso de no poder verificarse una posición, los participantes serán preguntados, de persistir la duda, se hará sorteo.

7.2 Normativa de conducta y disciplina

7.2.1 Queda prohibido cualquier acto contrario a la conducta deportiva que se espera en el marco de una competición reglada.

7.2.1.1 Se considerará especialmente grave cualquier manifestación de violencia, ya sea verbal o física. Estos comportamientos serán puestos en conocimiento de las fuerzas y cuerpos de seguridad del Estado, para su tramitación conforme a la legislación vigente.

7.2.2 Cualquier acto de indisciplina podrá ser objeto de reclamación por parte de los participantes ante los comisarios de la competición.

7.2.3 Los comisarios tendrán plena potestad para actuar de oficio ante cualquier conducta o situación que, a su juicio, constituya un acto de indisciplina en el ámbito deportivo.

7.2.4 Corresponde a los comisarios y a la organización la responsabilidad de valorar y, en su caso, sancionar cualquier conducta indebida relacionada con la competición. Asimismo, podrán derivar la gestión de estos comportamientos a las autoridades competentes si la situación lo requiere.

8. RECLAMACIONES Y SANCIONES



8.1 Reclamaciones

8.1.1 Toda acción considerada impropia por parte de un equipo podrá ser reclamada para la evaluación por parte de un equipo técnico (comisarios) compuesto por integrantes de DAS MOTORSPORTS.

8.1.2 Las reclamaciones se deberán hacer por parte del representante del equipo reclamante en el modo y forma expresado por el equipo de comisarios en el briefing inicial.

8.2 Sanciones

8.2.1 Las sanciones se harán siguiendo la interpretación de cada acción a juicio del equipo de comisarios de la competición.

8.2.2 Se utilizará como referencia el código disciplinario de Mach25Gaming y todo lo recogido en este documento.

8.2.3 Parte de lo recogido en dicho código podría no tener efecto dado el carácter presencial de la competición o la peculiaridad de la misma.

8.2.3.1 De ser necesario, los comisarios y la organización tendrán plena potestad para modificar o interpretar la normativa expresada en dicho código.

8.2.4 Con su participación, todos los equipos se comprometen a aceptar las decisiones tomadas por los comisarios.

8.2.5 El no acatar dichas decisiones podrá suponer la expulsión de la competición a presente y futuro.

8.2.6 Las sanciones de tiempo se sumarán al tiempo total de carrera y podrían afectar al resultado final de la misma.

8.3 Código disciplinario

8.3.1 El código disciplinario recoge la tabla de sanciones por las que un piloto podría ser sancionado durante la carrera, así como el tiempo de dicha sanción o la acción descalificante que los comisarios podrían aplicar.

8.3.2 Estará a disposición de todos los participantes en la web de Mach25Gaming, acompañando a este documento.

8.3.3 Es de obligado conocimiento su contenido para participar en la competición.

8.3.4 Parte de lo recogido en dicho documento podría no tener efecto en esta competición presencial, al tratarse de un documento genérico que regula las competiciones online de Mach25Gaming.

9. DISEÑO DE COCHES



Todos los equipos deberán preparar un diseño para cada uno de los coches que se utilizarán durante la competición.

Los diseños de los coches no podrán tener menciones a competiciones ajenas a Mach25Gaming, ni lenguaje ofensivo o soez.

Todos los equipos deberán efectuar capturas de pantalla de PlayStation en las que se vea claramente el diseño de cada coche y enviarlas al correo electrónico contact@mach25gaming.com antes del 25 de septiembre.

La organización se reserva la opción de exigir a los equipos participantes que incluyan un dorsal con el número correspondiente a la posición final del ranking Mach25Gaming por la que han accedido a la competición. Si no es requerido antes del 10 de septiembre, esta opción no será de obligado cumplimiento.

10. RETRANSMISIÓN EN DIRECTO

La competición será retransmitida en directo (YouTube de Mach25Gaming) y tendrá una amplia cobertura en las Redes Sociales de Mach25Gaming.

11. REDES SOCIALES

Recordad que parte del éxito de #GTPulpi también se construye con vuestra energía, creatividad y visibilidad. Os animamos a compartir contenido relacionado con vuestra participación: imágenes, vídeos, clips, entrenamientos, presentaciones de pilotos... ¡todo suma!

Usad siempre el hashtag oficial: #GTPulpi

Así podremos dar visibilidad a vuestras publicaciones desde las cuentas oficiales y generar más impacto entre todos.